



Combinaisons du rugby à toucher

Le Décalage
sans le Placage



Combinaisons du rugby à toucher

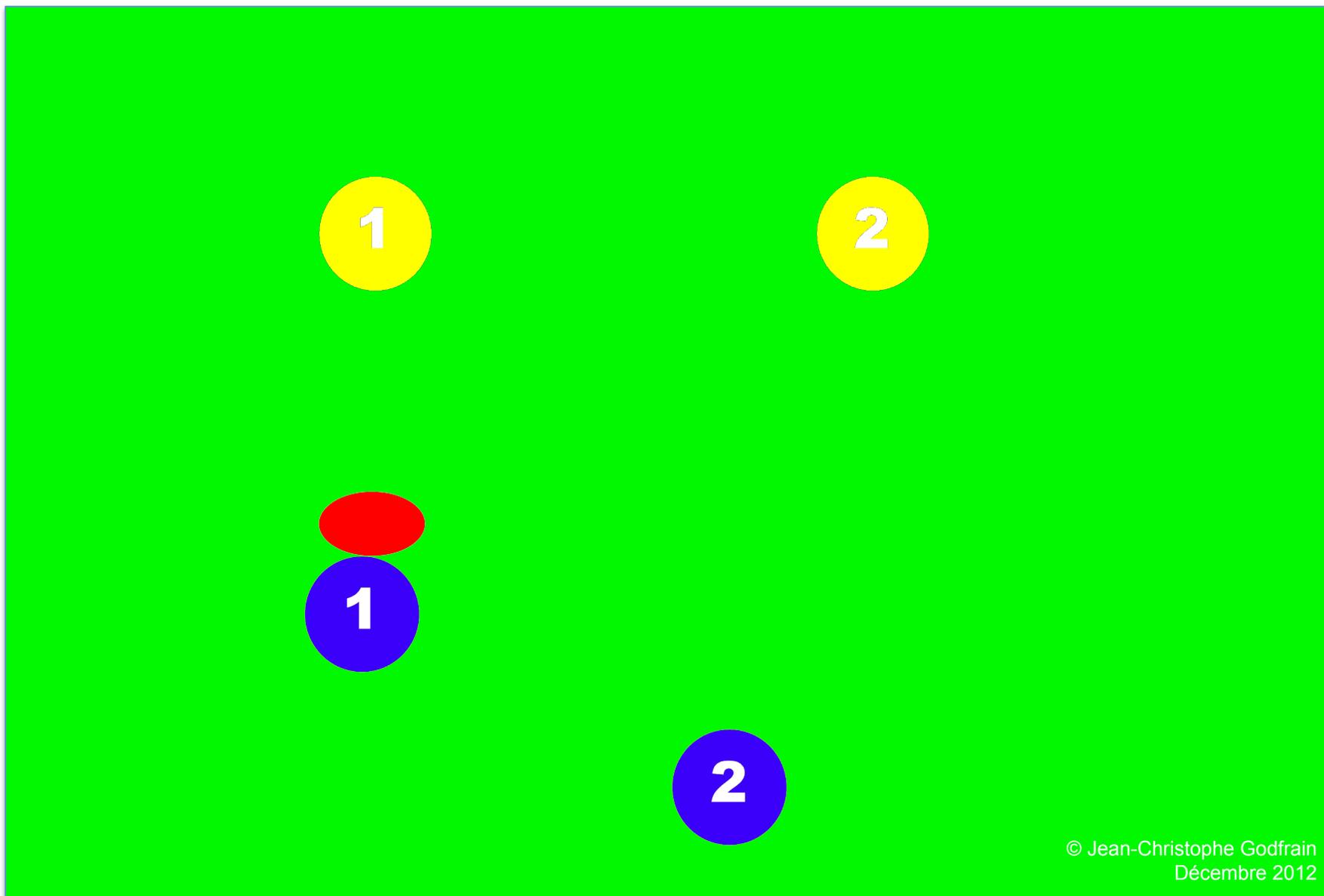
La croisée

Combinaison offensive où le joueur 1 passe la balle au joueur 2 qui vient croiser sa course derrière le joueur 1.



Les combinaisons du rugby à toucher

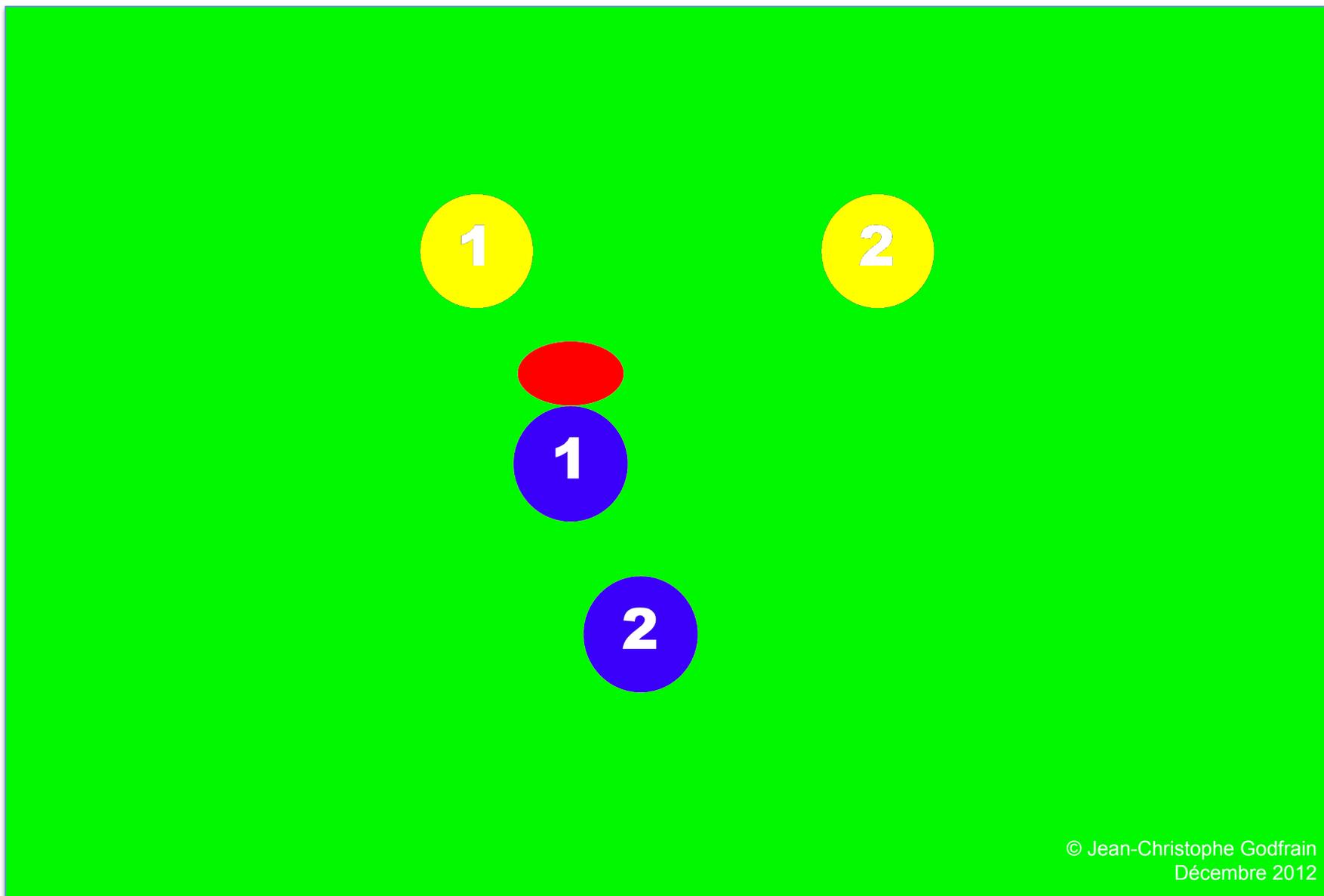
La croisée : combinaison offensive où le joueur 1 passe la balle au joueur 2 qui vient croiser sa course derrière le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

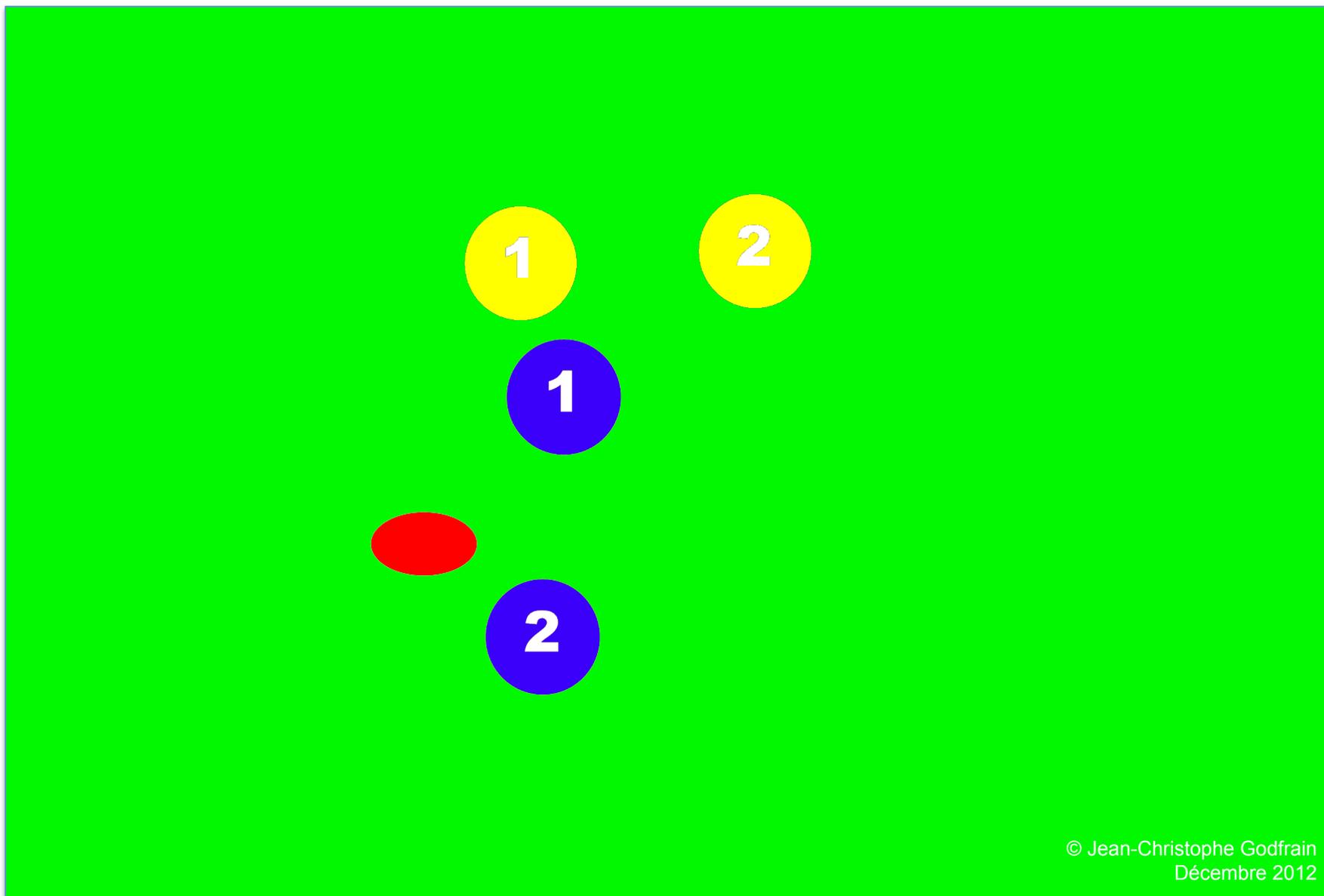
La croisée : combinaison offensive où le joueur 1 passe la balle au joueur 2 qui vient croiser sa course derrière le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

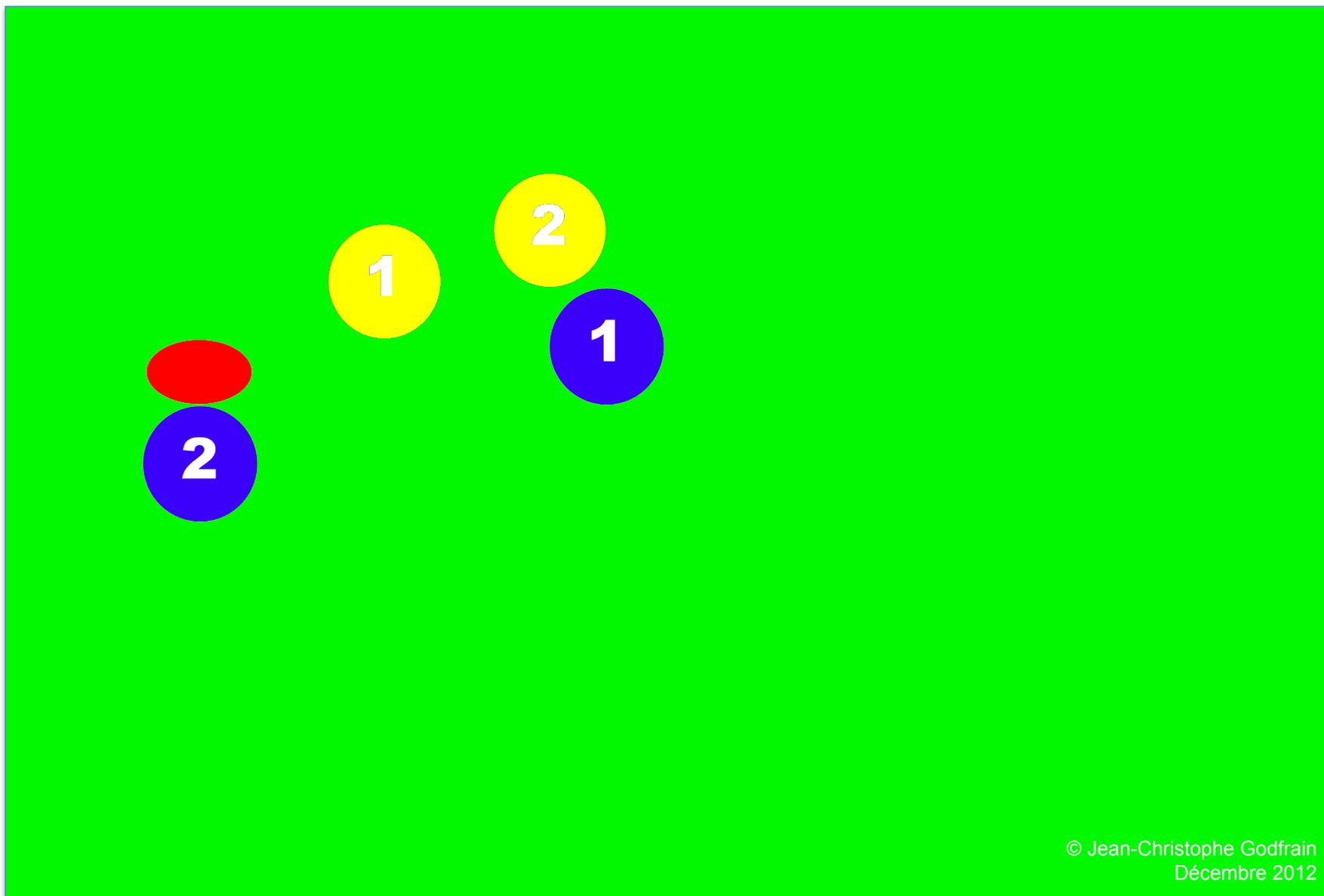
La croisée : combinaison offensive où le joueur 1 passe la balle au joueur 2 qui vient croiser sa course derrière le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

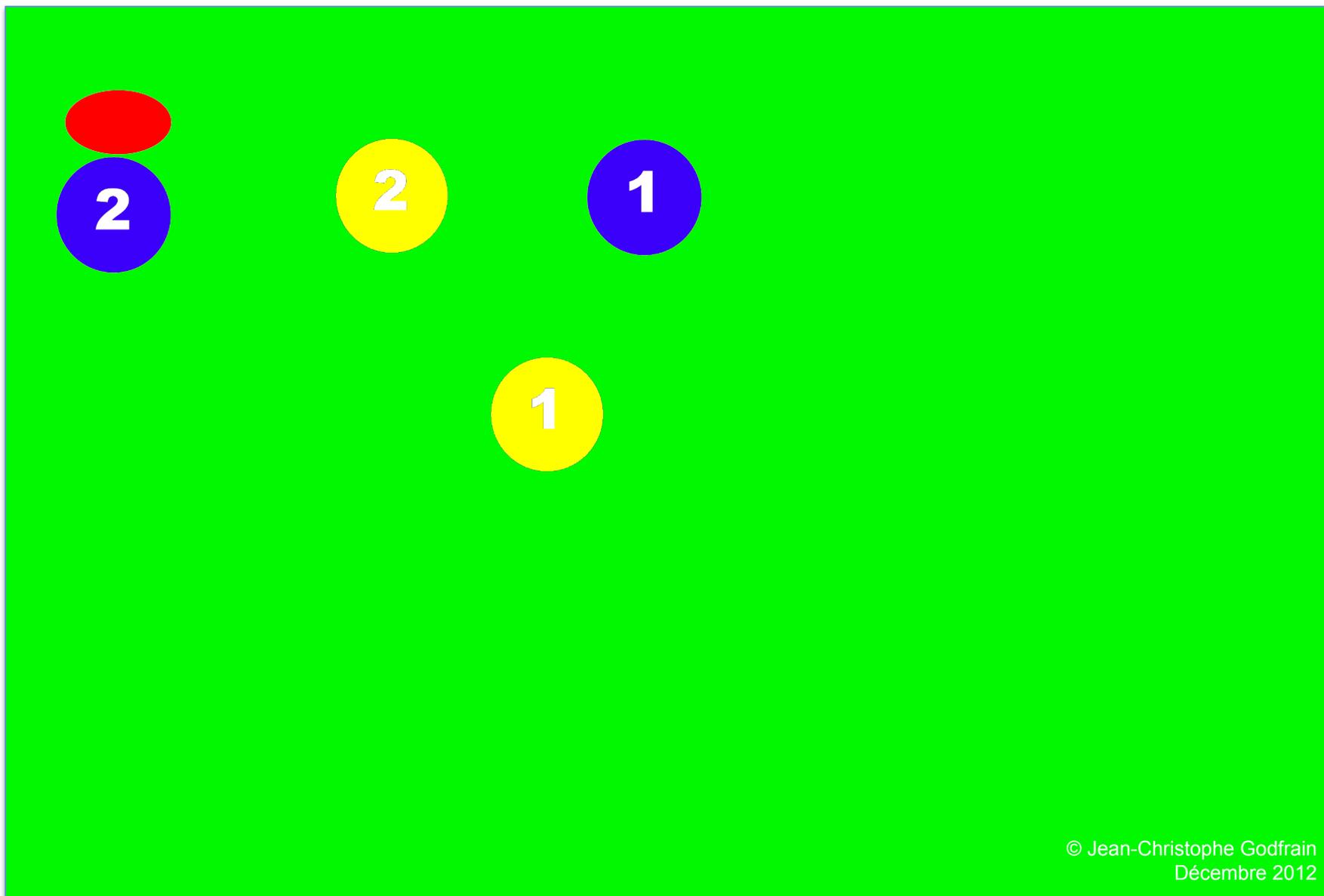
La croisée : combinaison offensive où le joueur 1 passe la balle au joueur 2 qui vient croiser sa course derrière le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

La croisée : combinaison offensive où le joueur 1 passe la balle au joueur 2 qui vient croiser sa course derrière le joueur 1.





Combinaisons du rugby à toucher

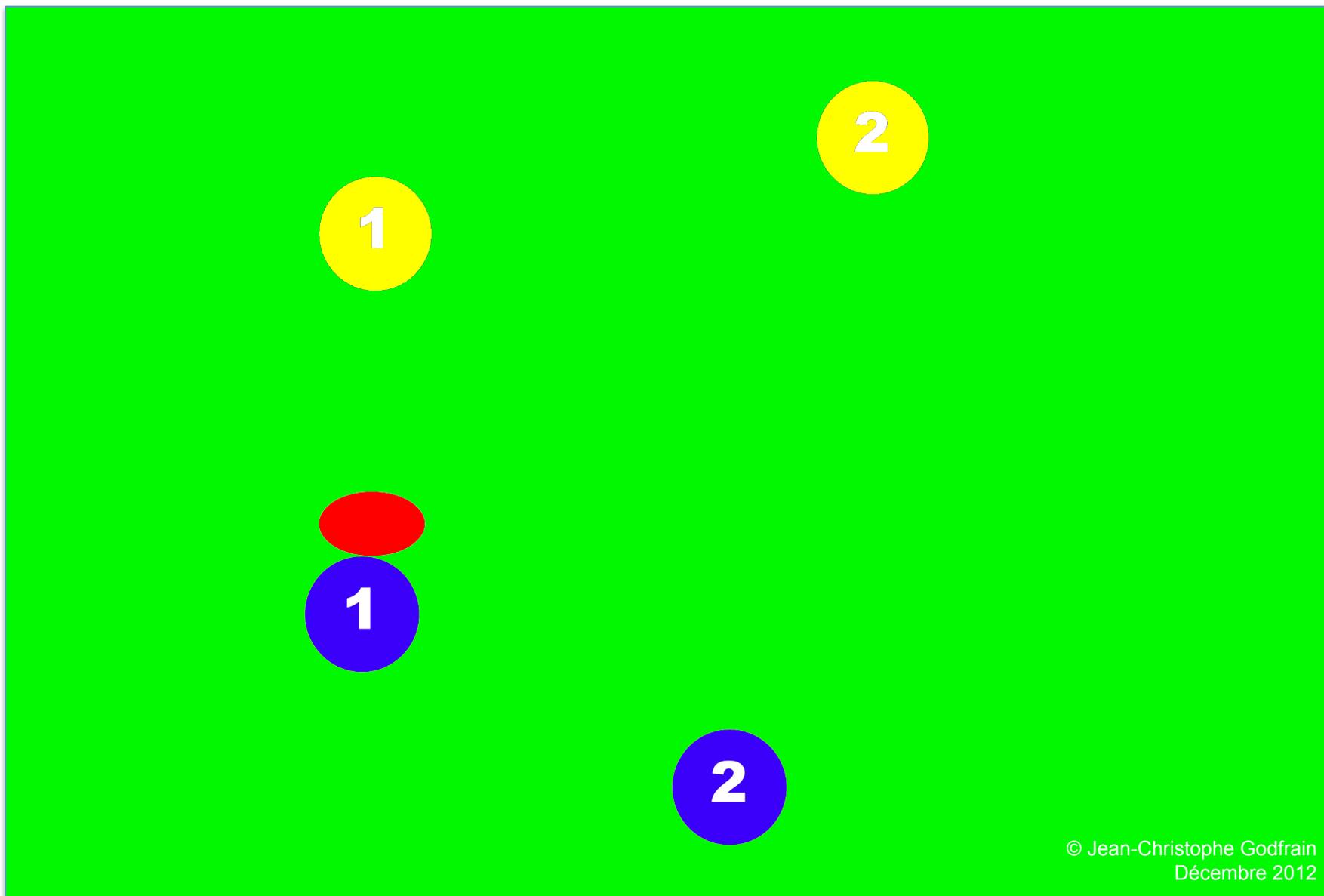
La croisée redoublée

Variation de la croisée où le porteur du ballon passe derrière le receveur pour recevoir le ballon



Les combinaisons du rugby à toucher

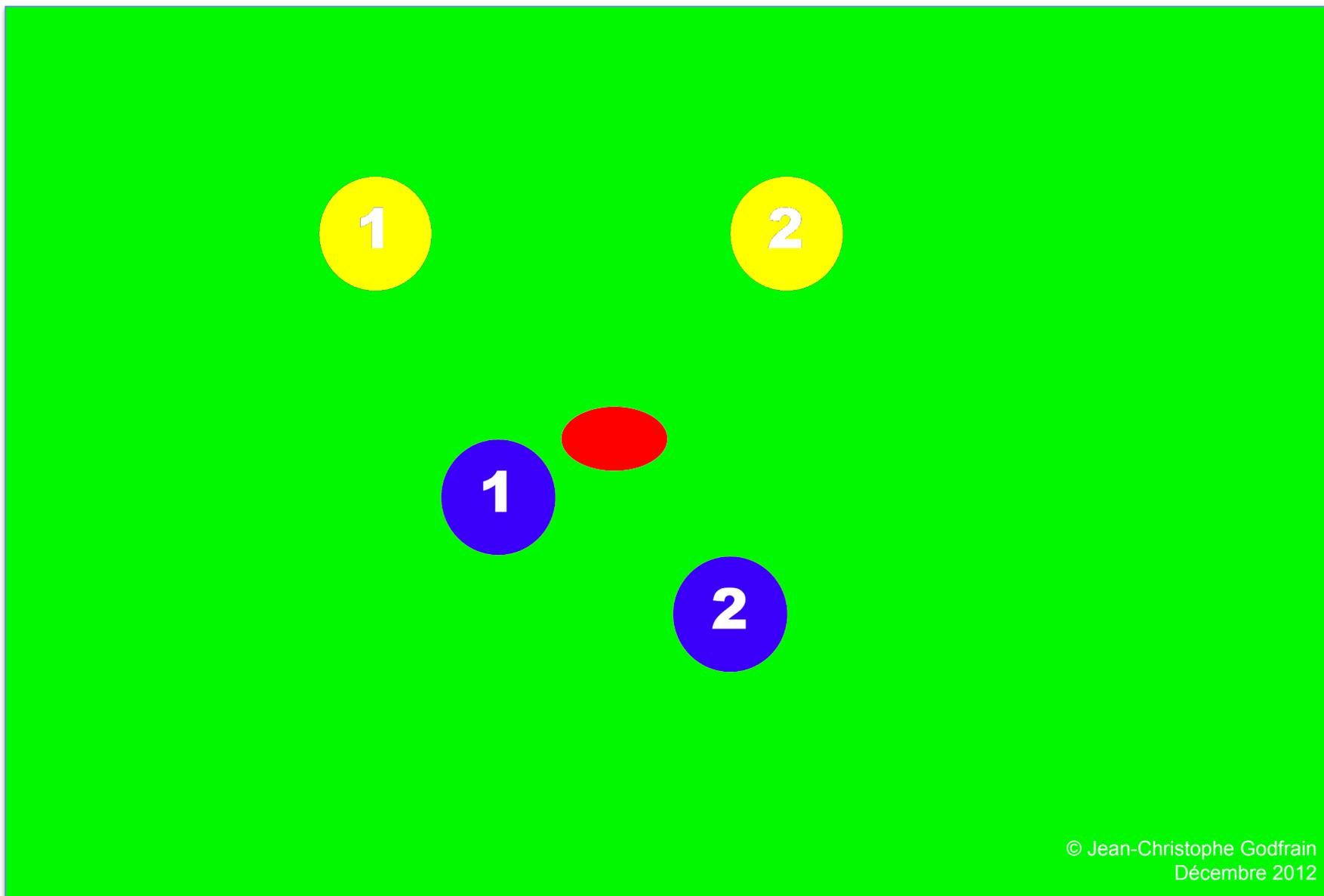
La croisée redoublée : variation de la croisée où le porteur du ballon passe derrière le receveur pour recevoir le ballon





Les combinaisons du rugby à toucher

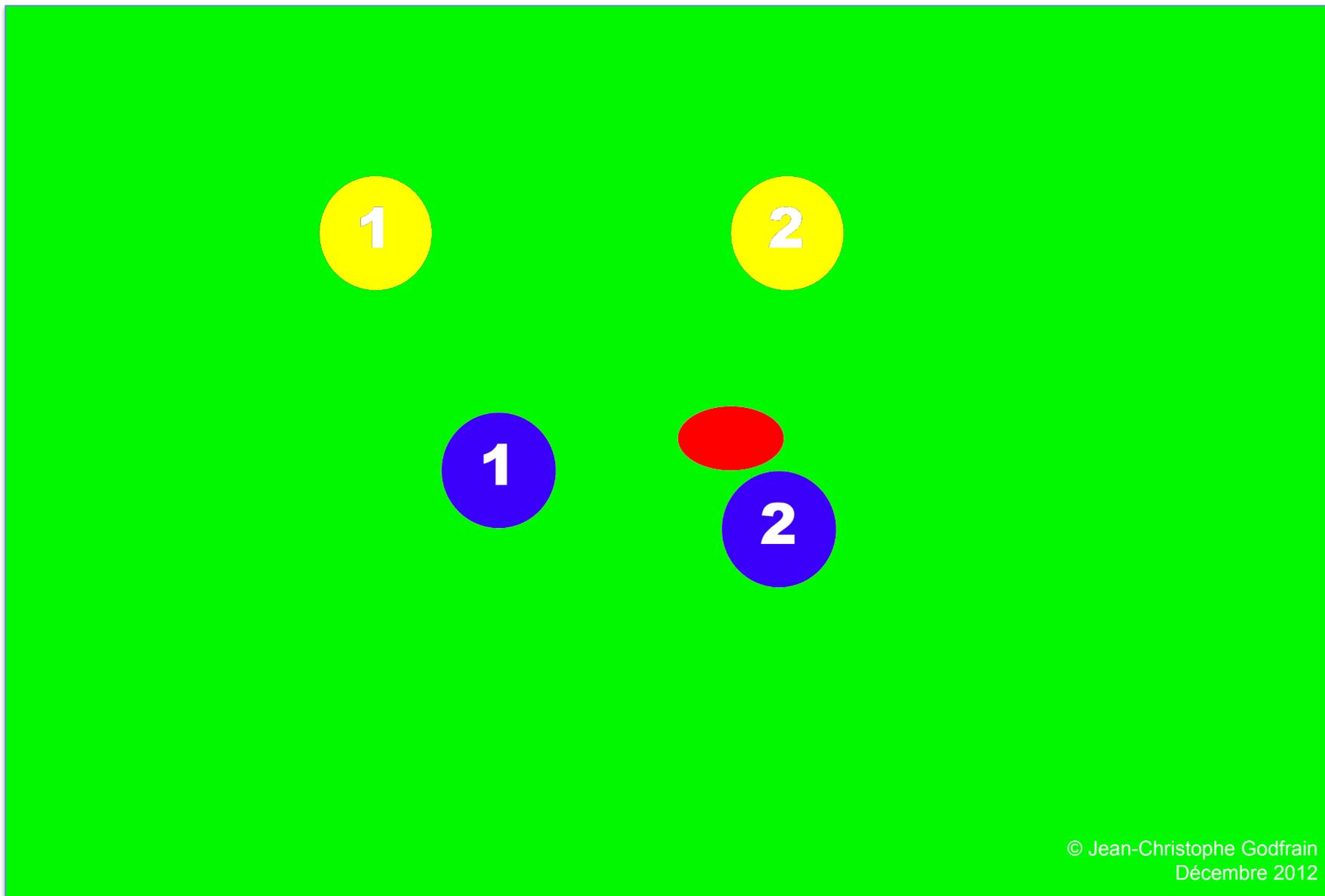
La croisée redoublée : variation de la croisée où le porteur du ballon passe derrière le receveur pour recevoir le ballon





Les combinaisons du rugby à toucher

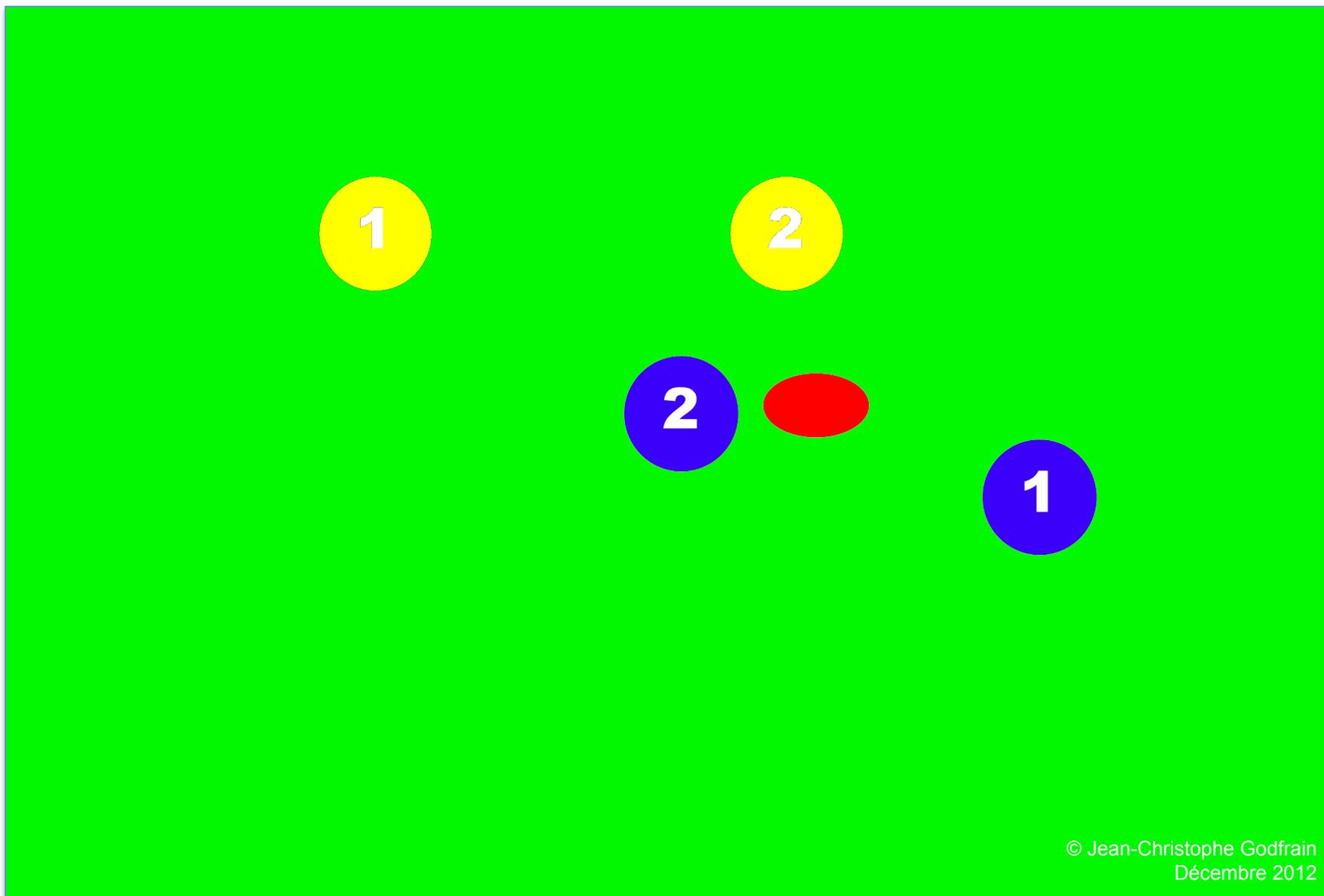
La croisée redoublée : variation de la croisée où le porteur du ballon passe derrière le receveur pour recevoir le ballon





Les combinaisons du rugby à toucher

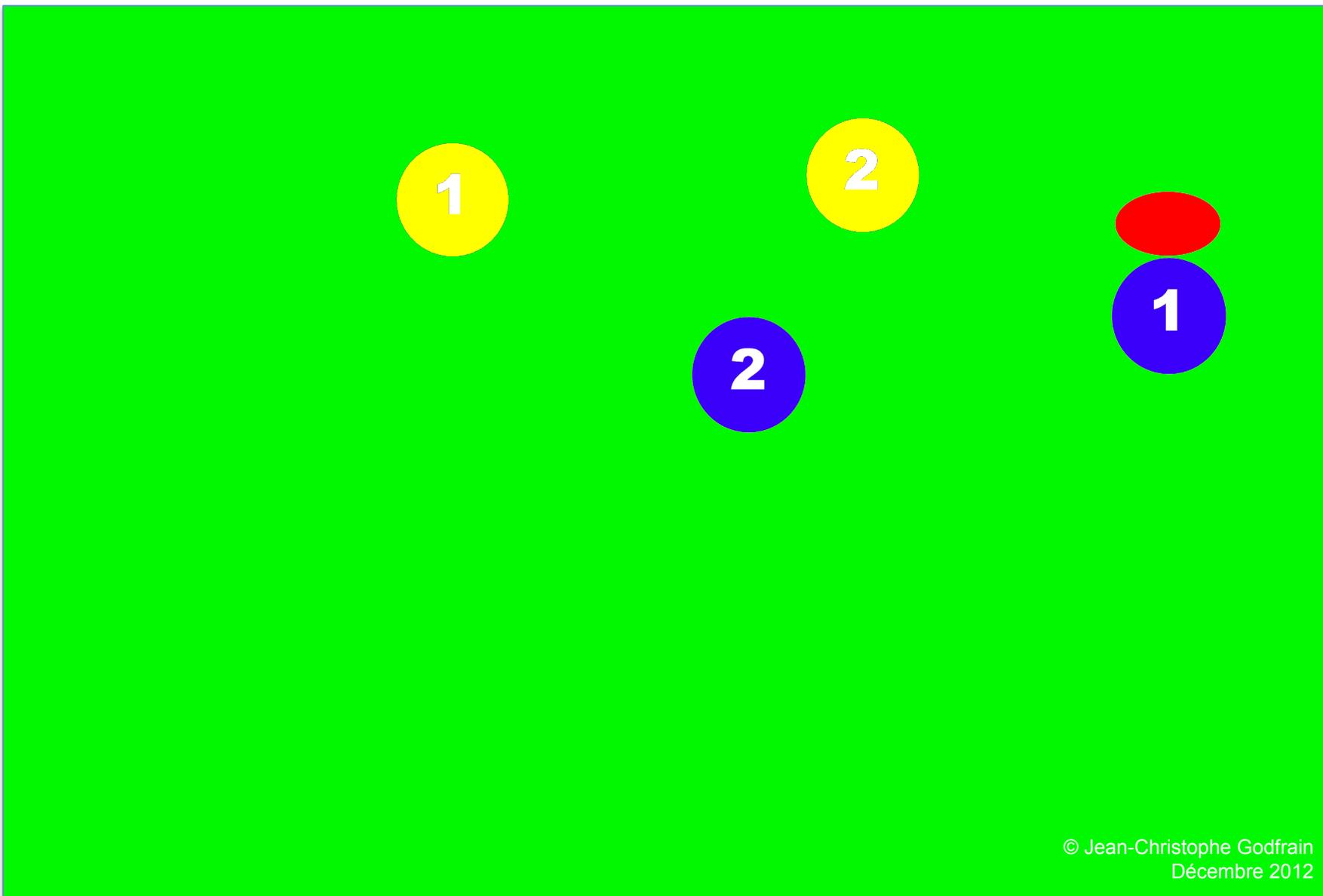
La croisée redoublée : variation de la croisée où le porteur du ballon passe derrière le receveur pour recevoir le ballon





Les combinaisons du rugby à toucher

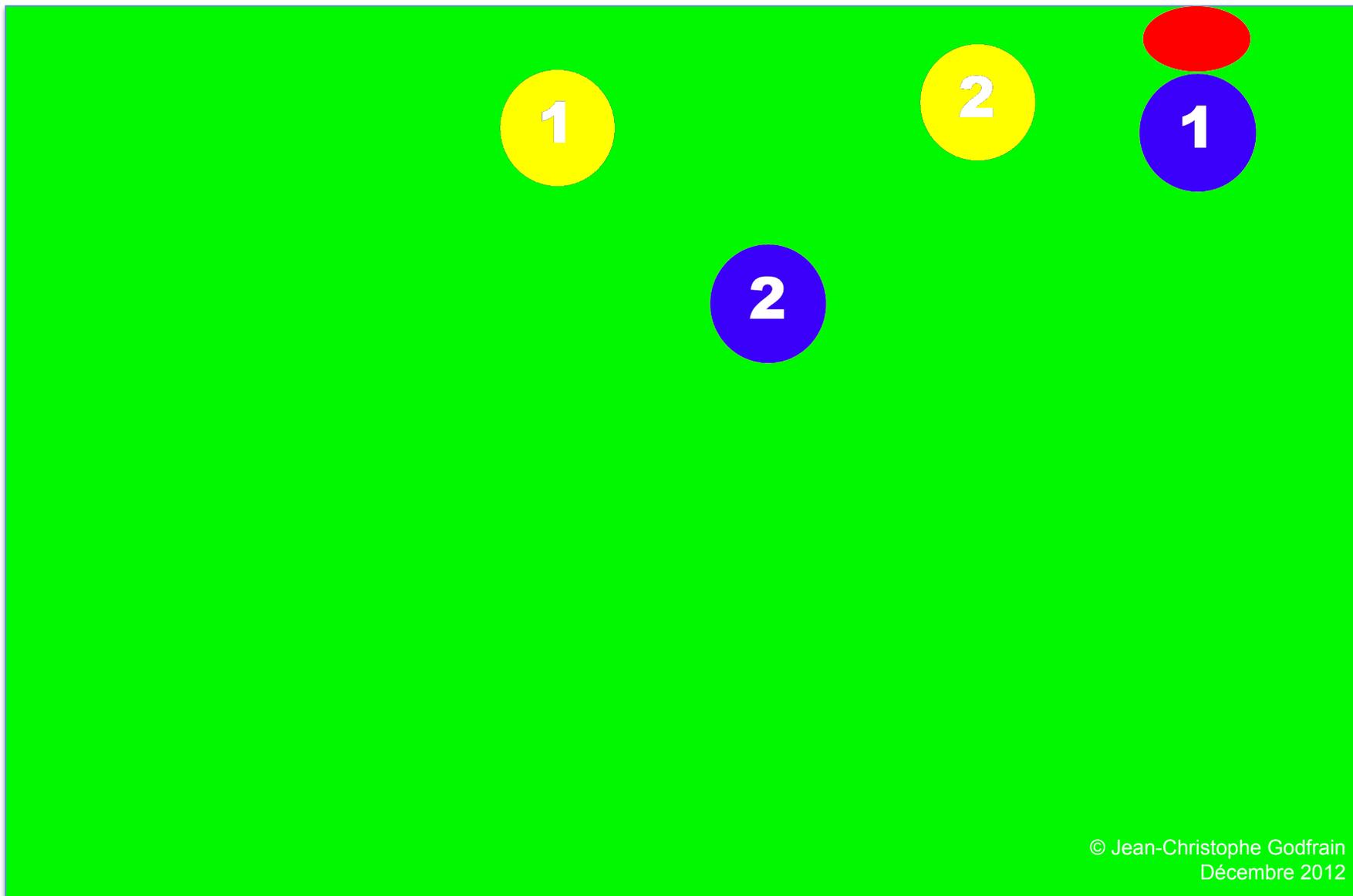
La croisée redoublée : variation de la croisée où le porteur du ballon passe derrière le receveur pour recevoir le ballon





Les combinaisons du rugby à toucher

La croisée redoublée : variation de la croisée où le porteur du ballon passe derrière le receveur pour recevoir le ballon





Combinaisons du rugby à toucher

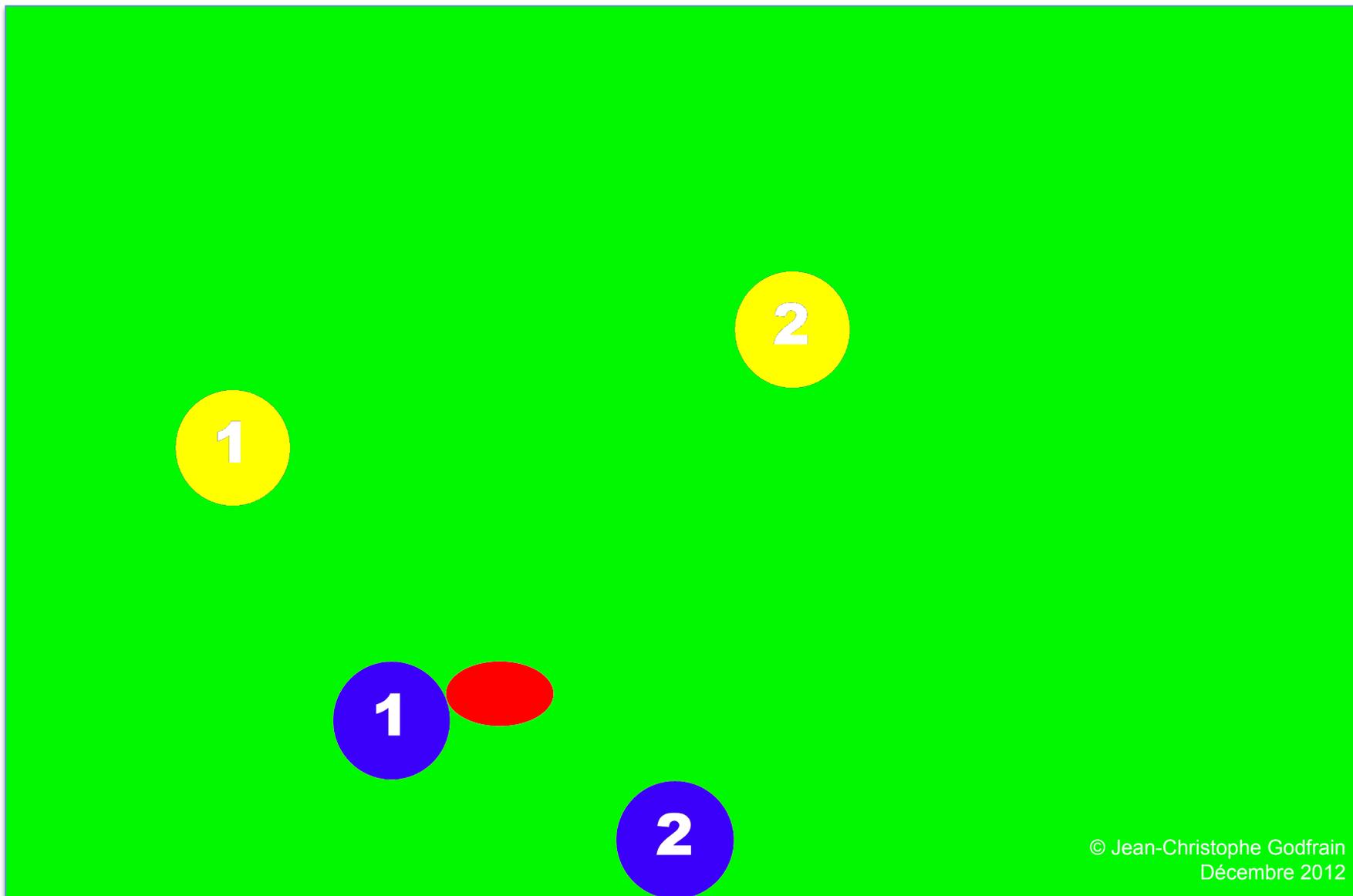
Le Bow

Combinaison offensive où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1.



Les combinaisons du rugby à toucher

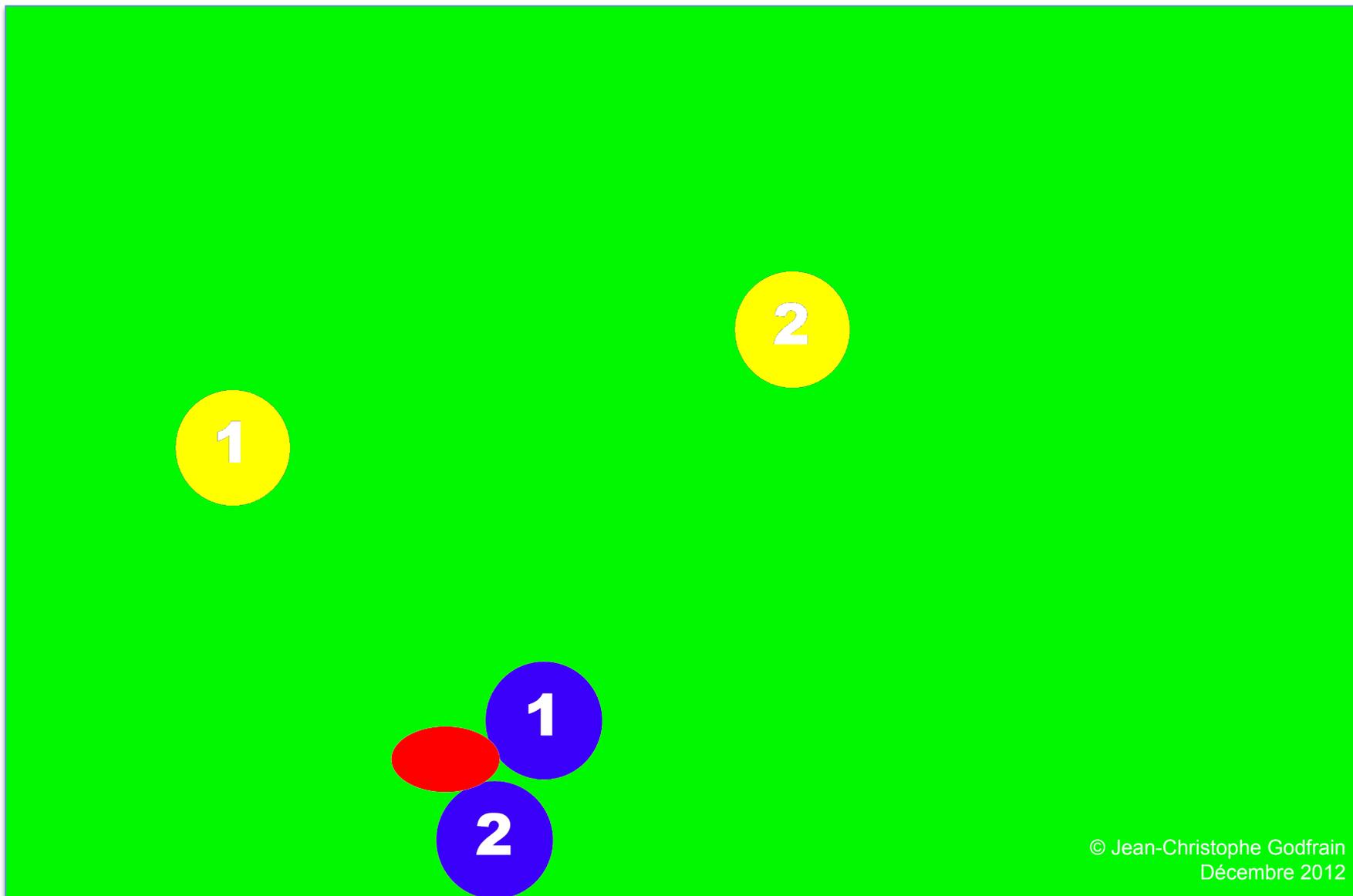
Le Bow : combinaison offensive où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

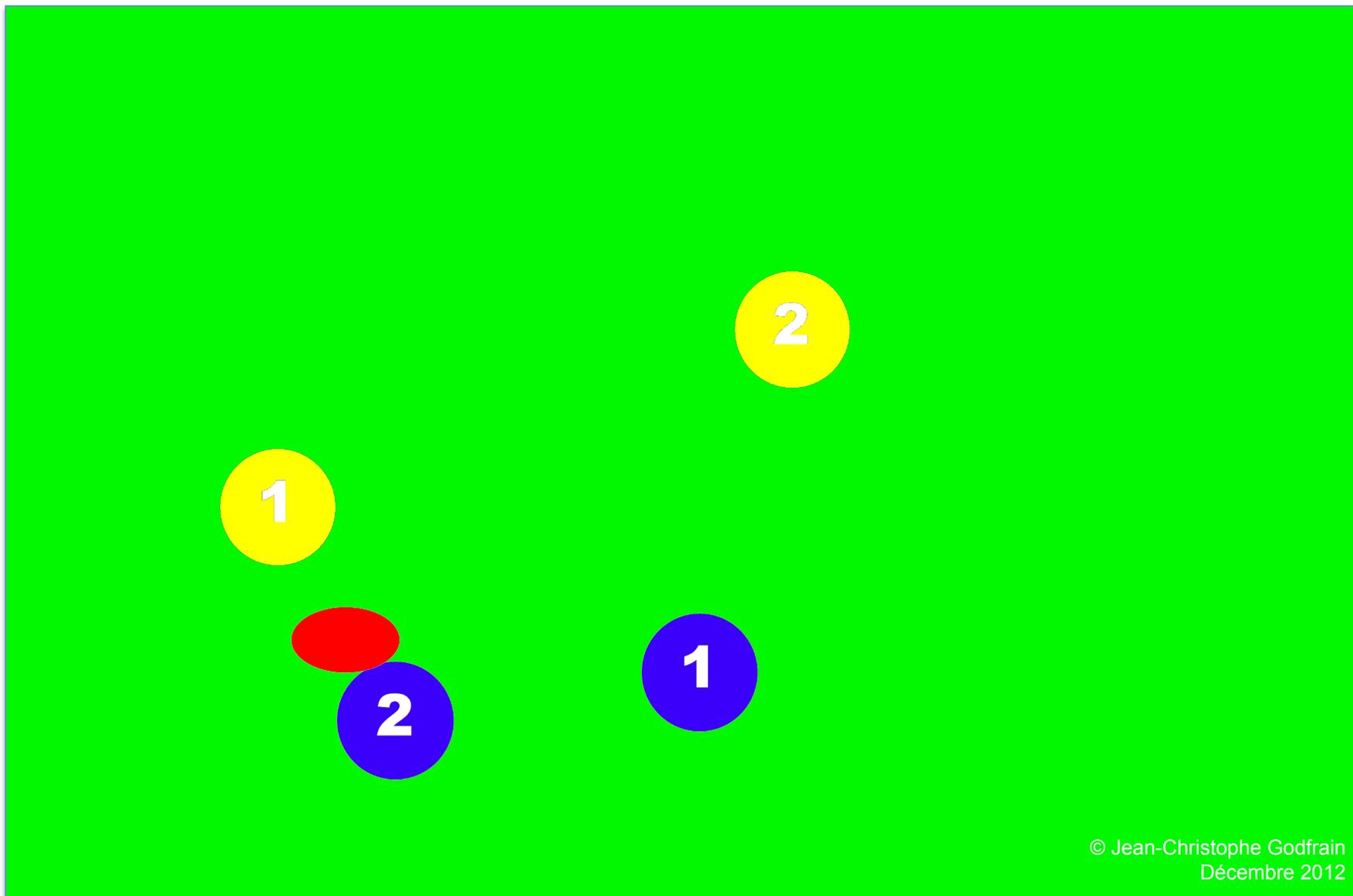
Le Bow : combinaison offensive où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

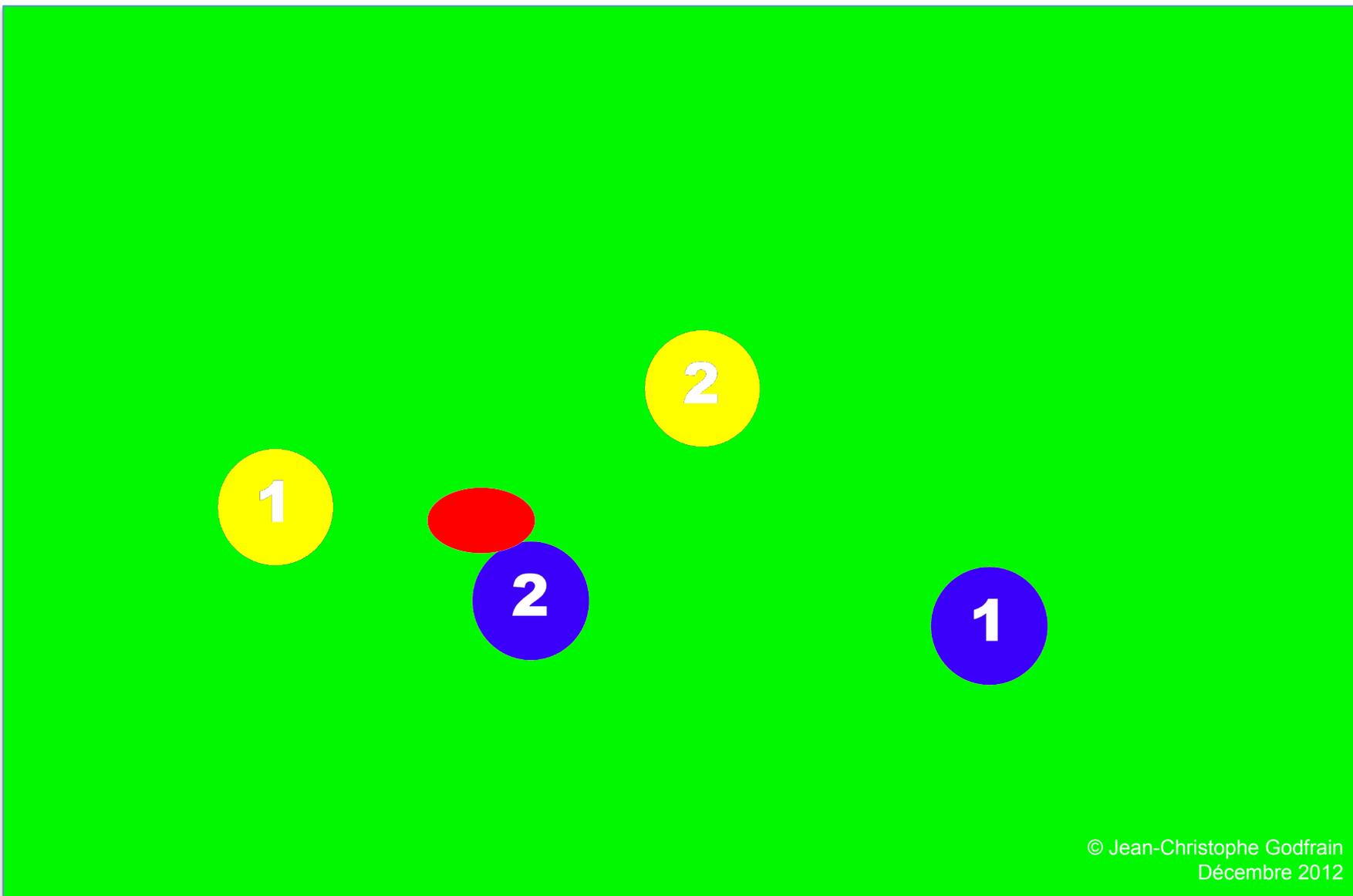
Le Bow : combinaison offensive où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

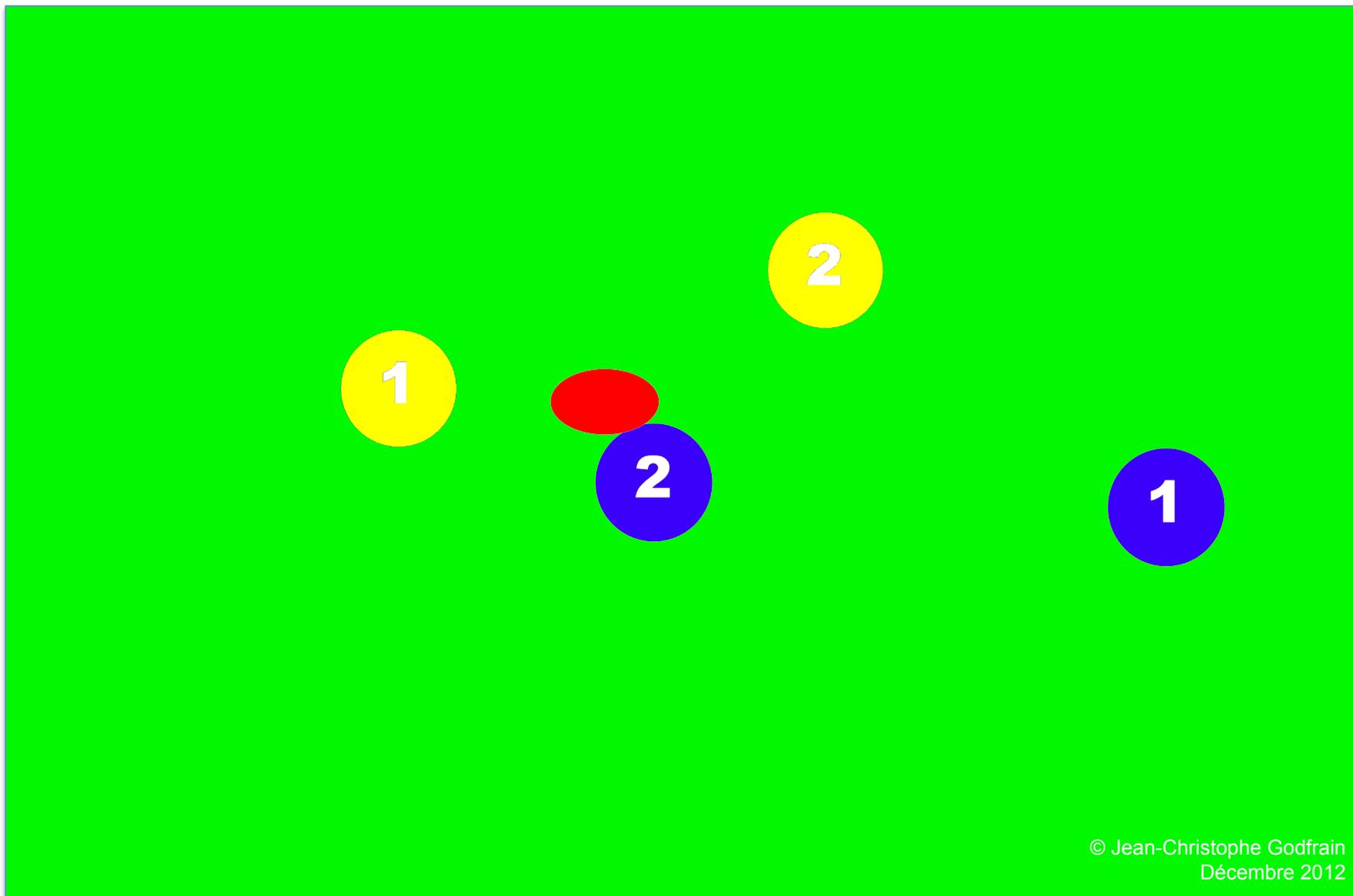
Le Bow : combinaison offensive où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

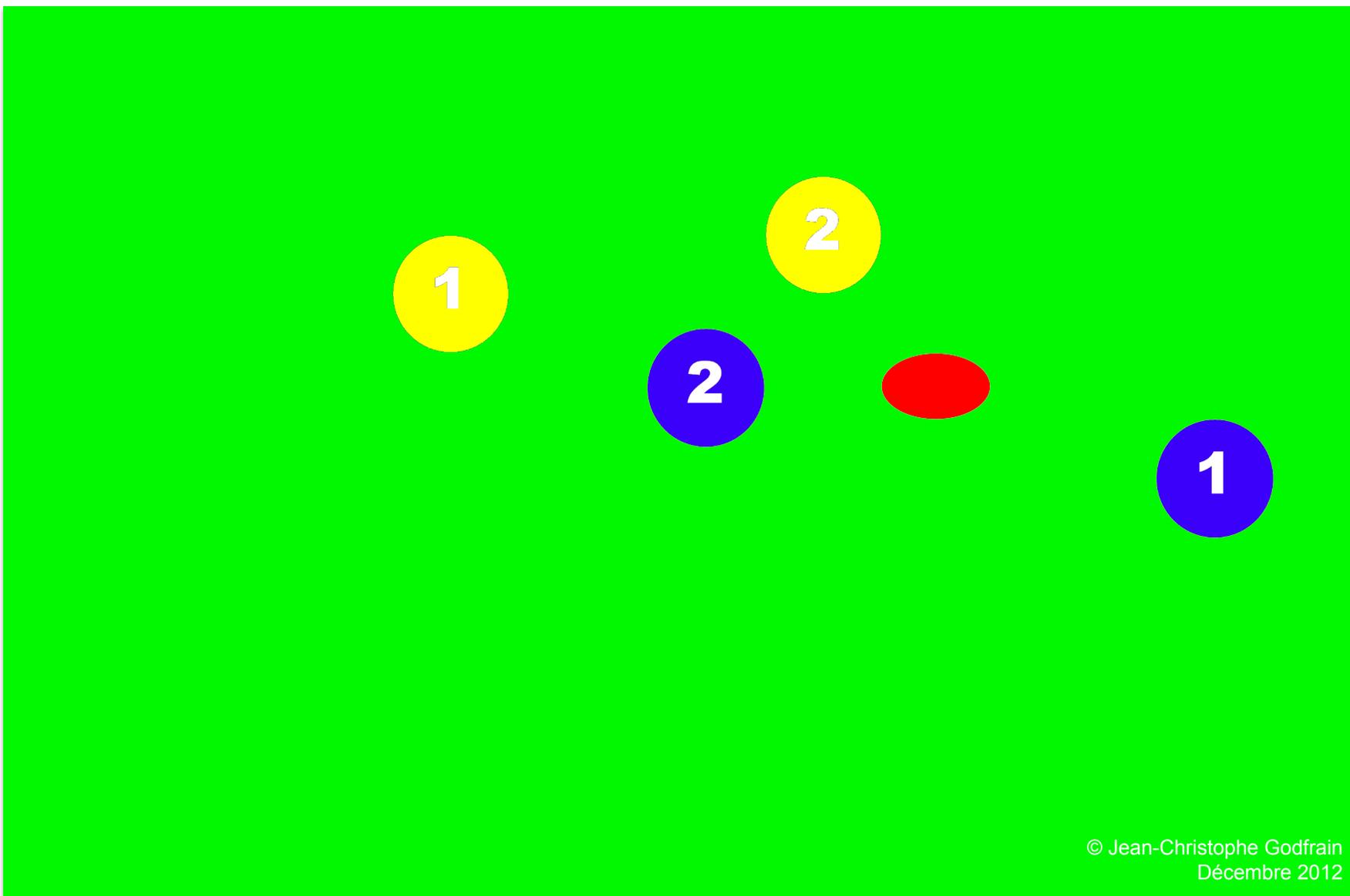
Le Bow : combinaison offensive où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

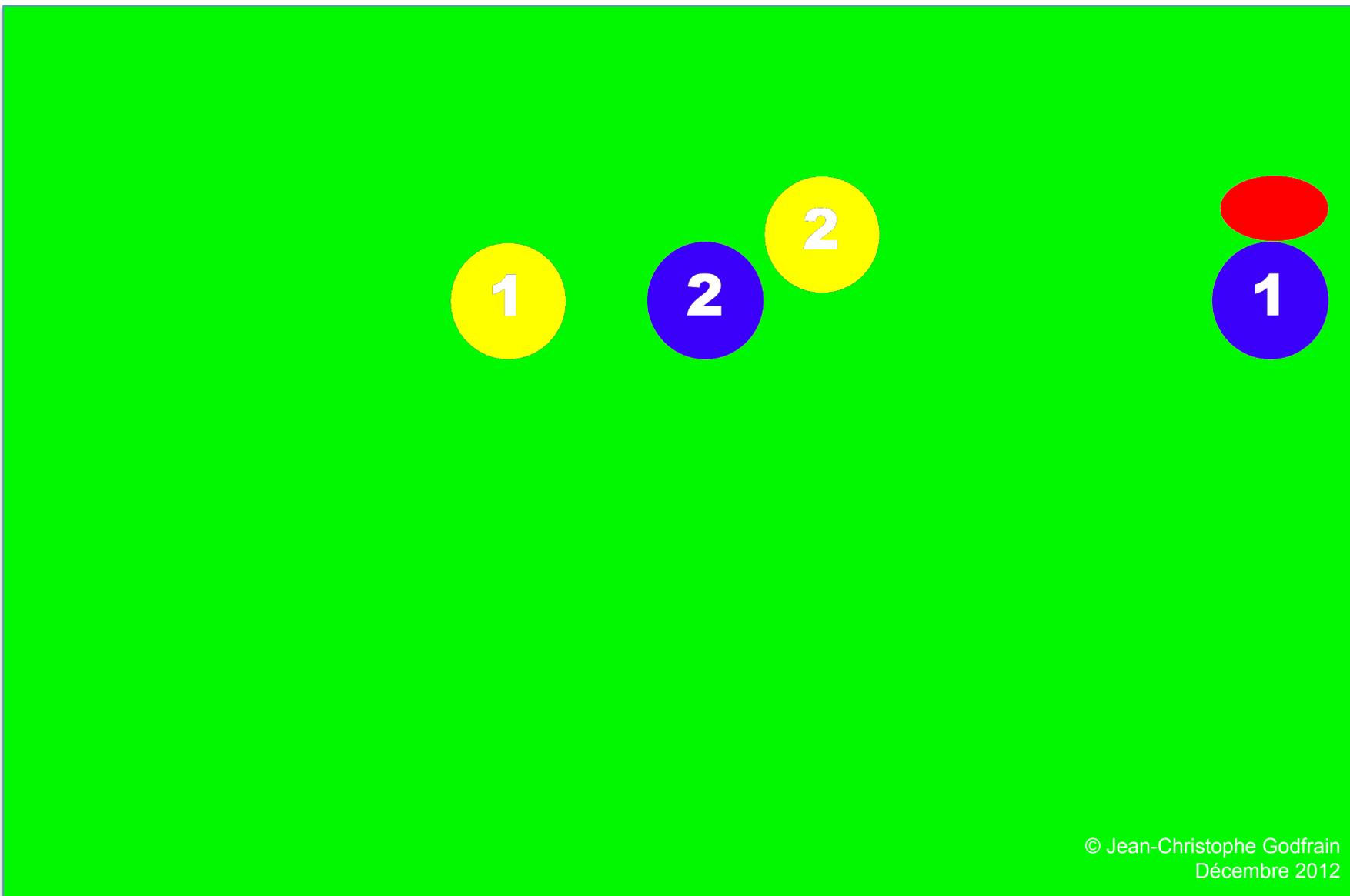
Le Bow : combinaison offensive où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1.





Les combinaisons du rugby à toucher

Le Bow : combinaison offensive où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1.





Combinaisons du rugby à toucher

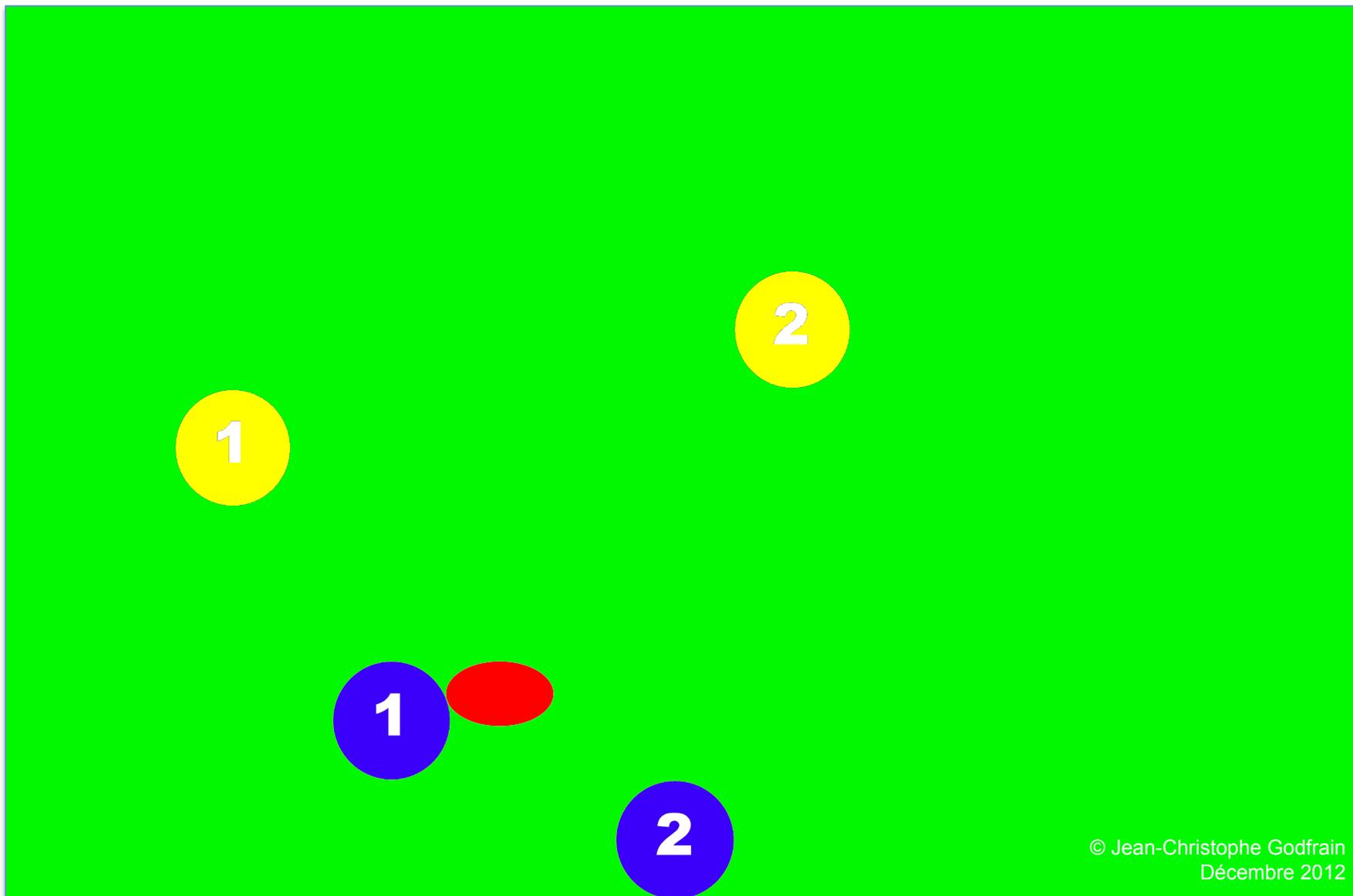
Le Bow Cut

Combinaison identique à la précédente, où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1 qui croise à nouveau sa course.



Les combinaisons du rugby à toucher

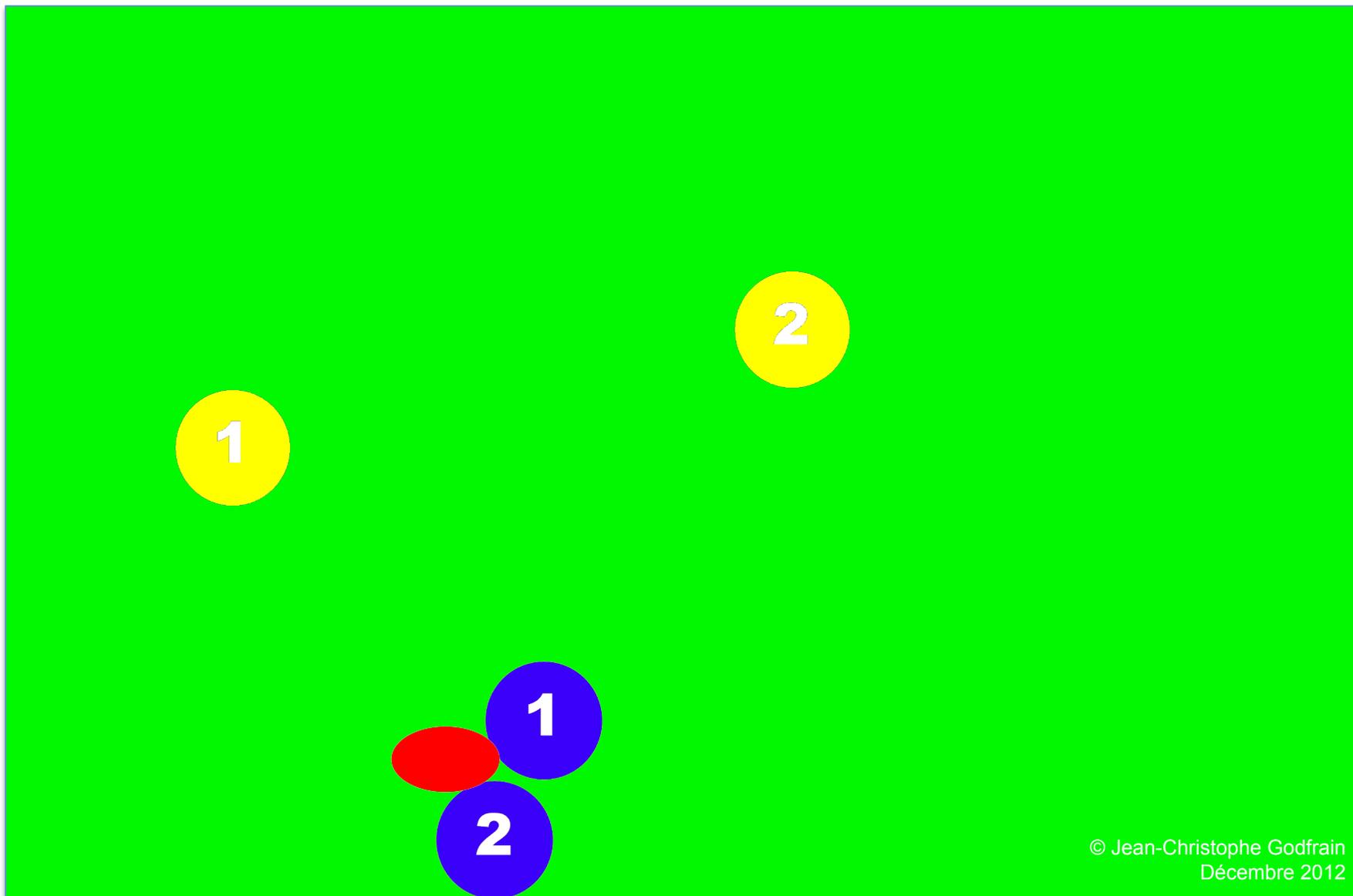
Le Bow Cut: combinaison identique à la précédente, où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1 qui croise à nouveau sa course.





Les combinaisons du rugby à toucher

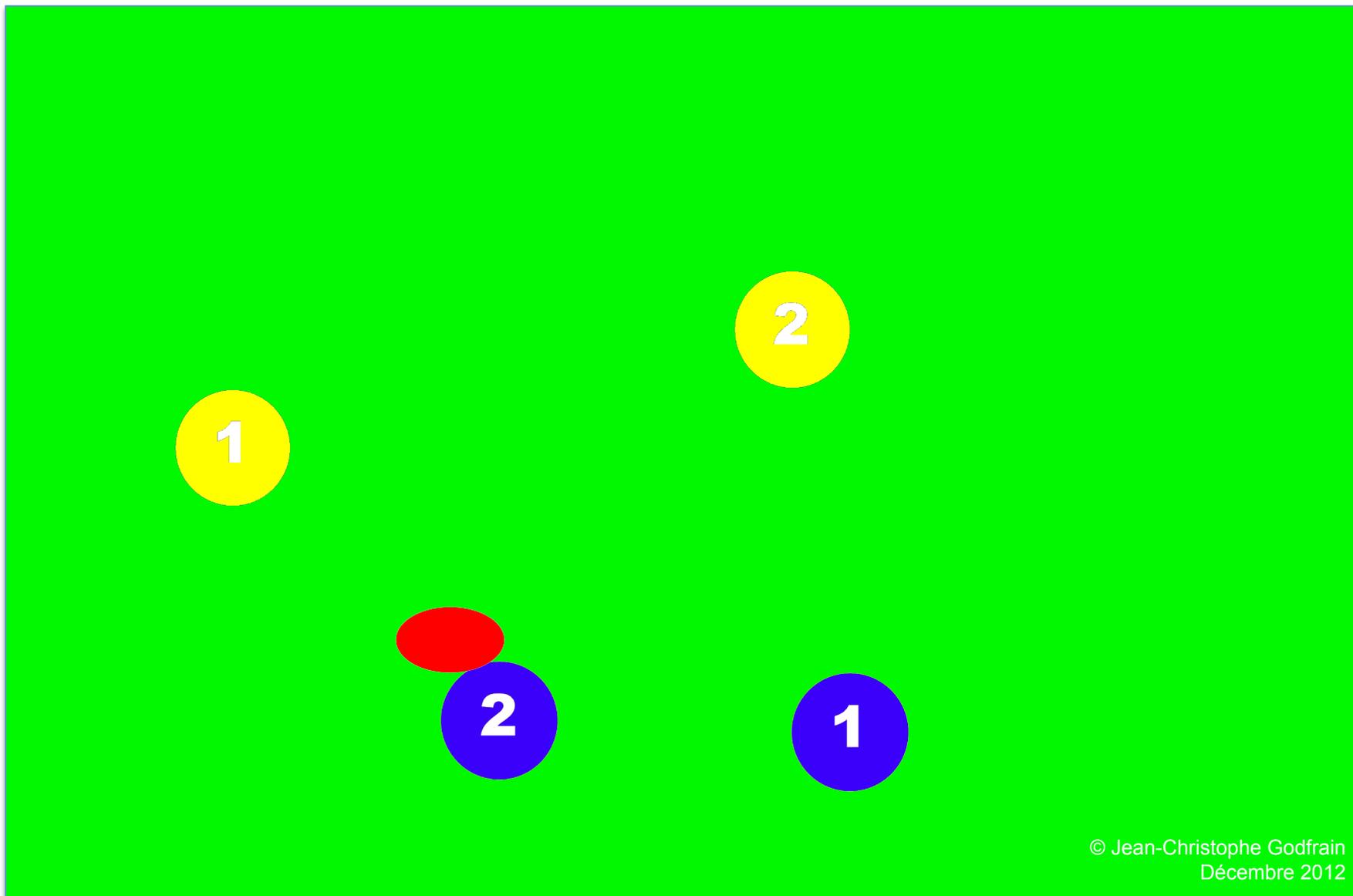
Le Bow Cut: combinaison identique à la précédente, où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1 qui croise à nouveau sa course.





Les combinaisons du rugby à toucher

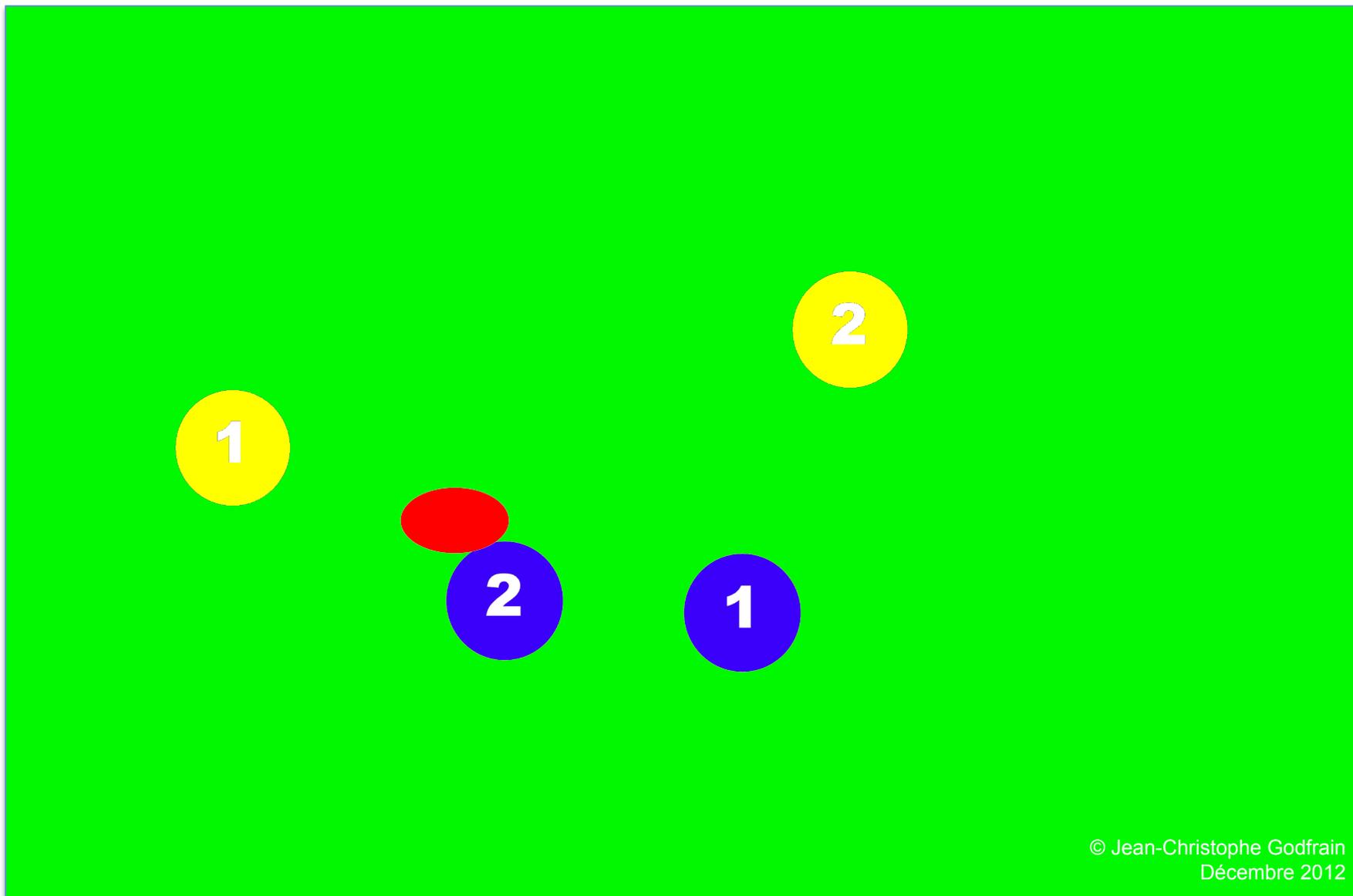
Le Bow Cut: combinaison identique à la précédente, où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1 qui croise à nouveau sa course.





Les combinaisons du rugby à toucher

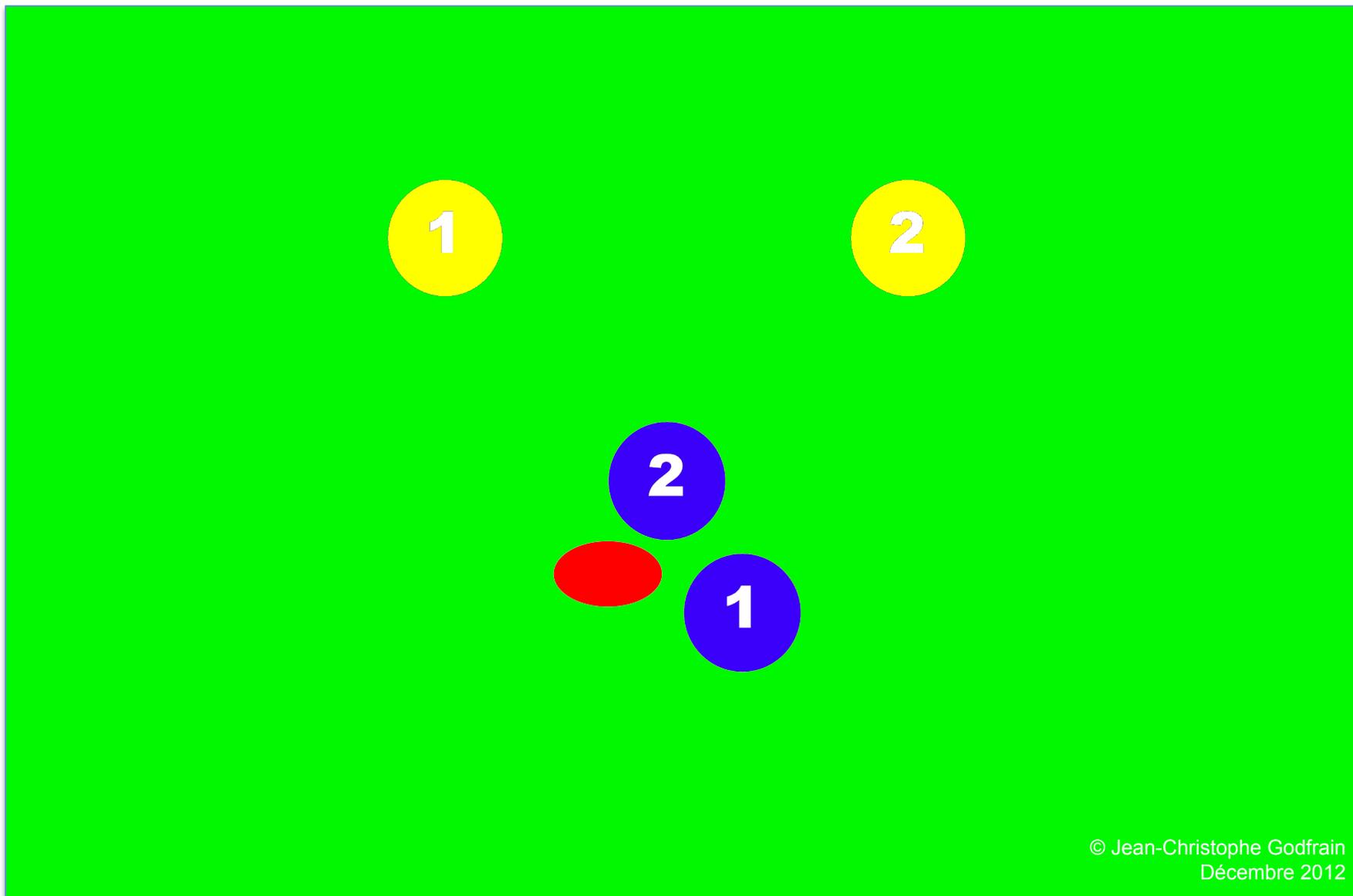
Le Bow Cut: combinaison identique à la précédente, où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1 qui croise à nouveau sa course.





Les combinaisons du rugby à toucher

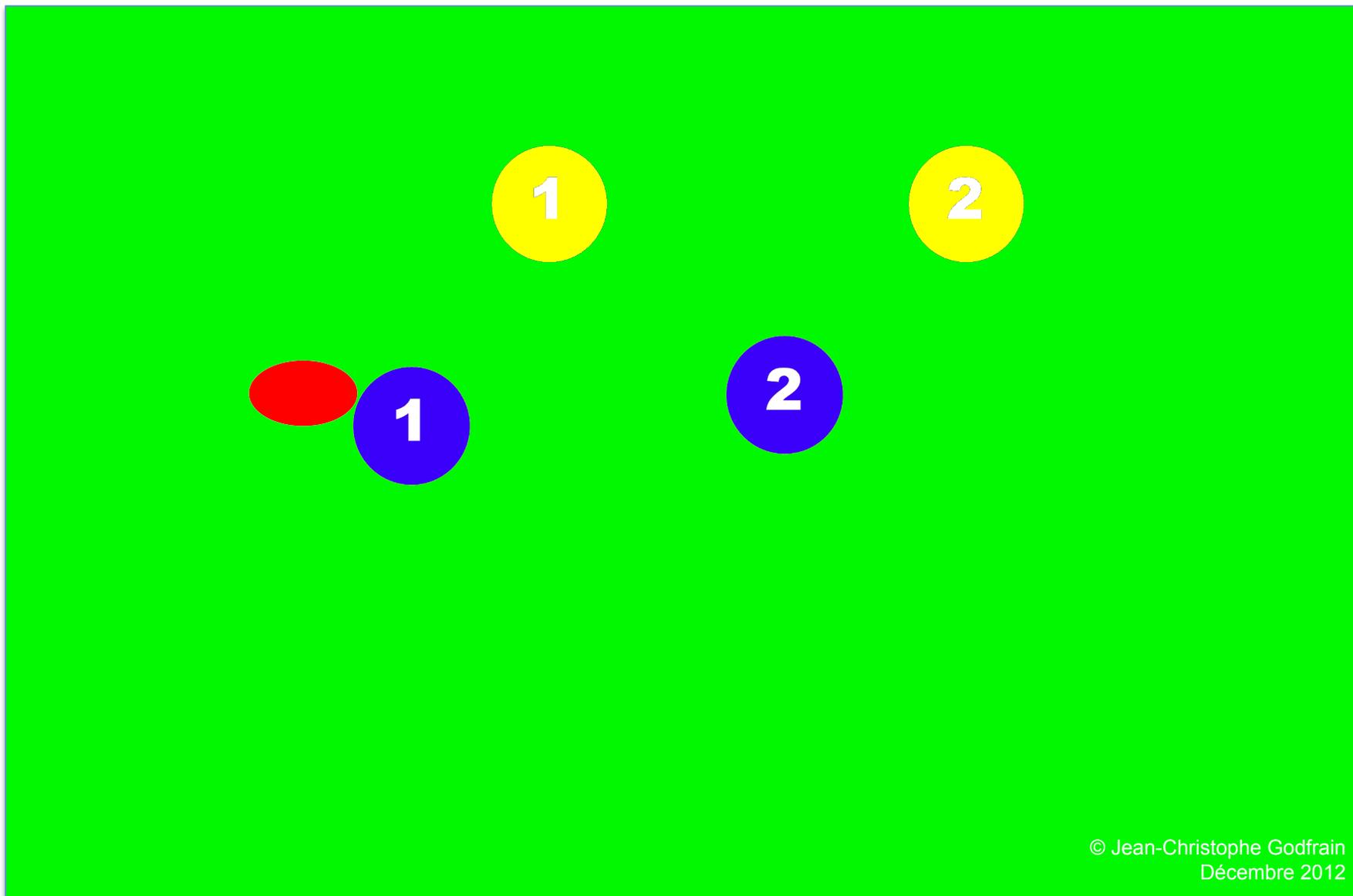
Le Bow Cut: combinaison identique à la précédente, où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1 qui croise à nouveau sa course.





Les combinaisons du rugby à toucher

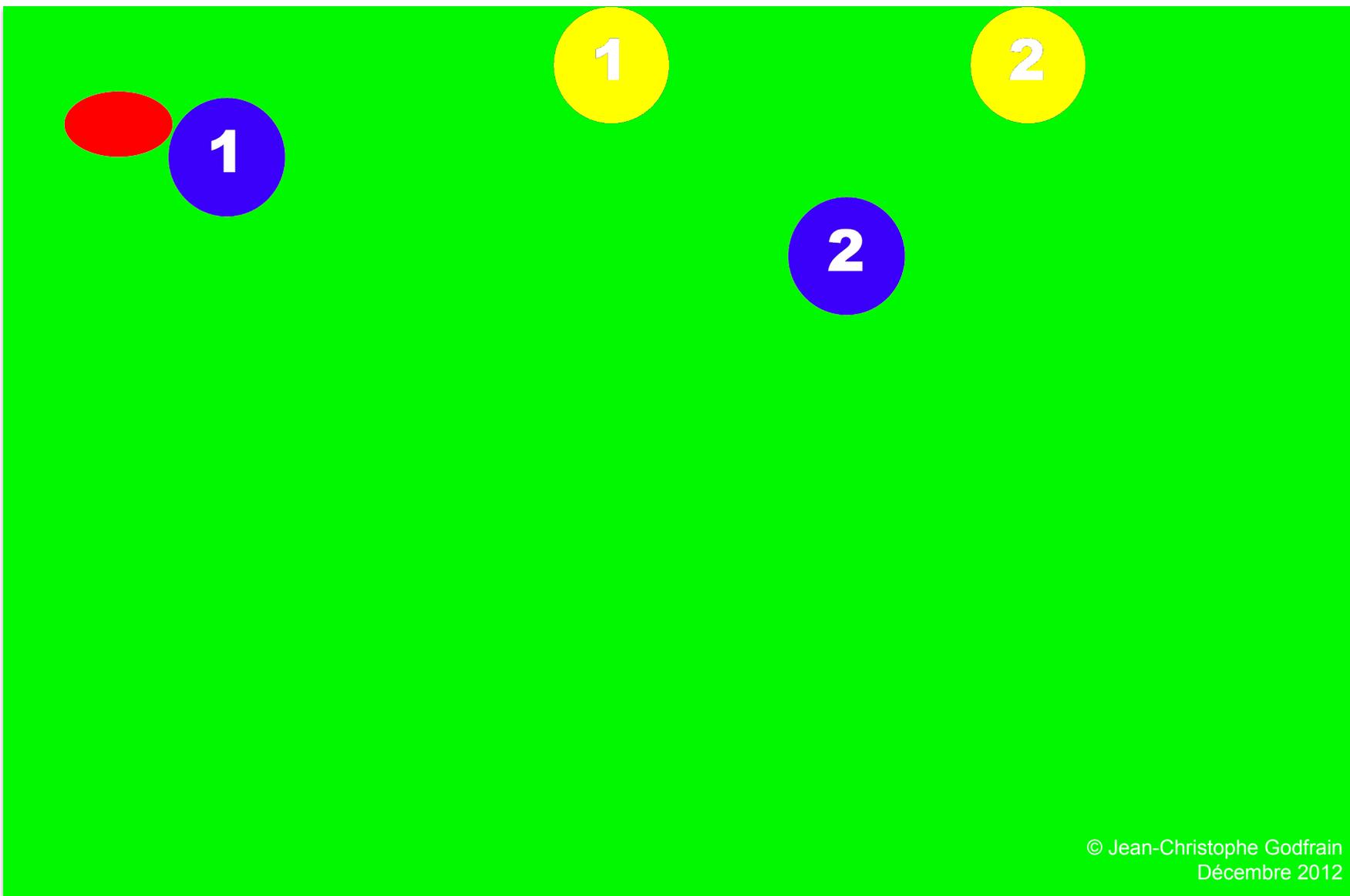
Le Bow Cut: combinaison identique à la précédente, où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1 qui croise à nouveau sa course.





Les combinaisons du rugby à toucher

Le Bow Cut: combinaison identique à la précédente, où le joueur 1 passe le ballon à un receveur 2 qui vient croiser sa trajectoire avec le passeur. Le receveur 2 infléchi sa course vers l'aile pour attirer la défense et créer le trou pour le joueur 1 qui croise à nouveau sa course.





Combinaisons du rugby à toucher

La Dragscoop

Le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.



Les combinaisons du rugby à toucher

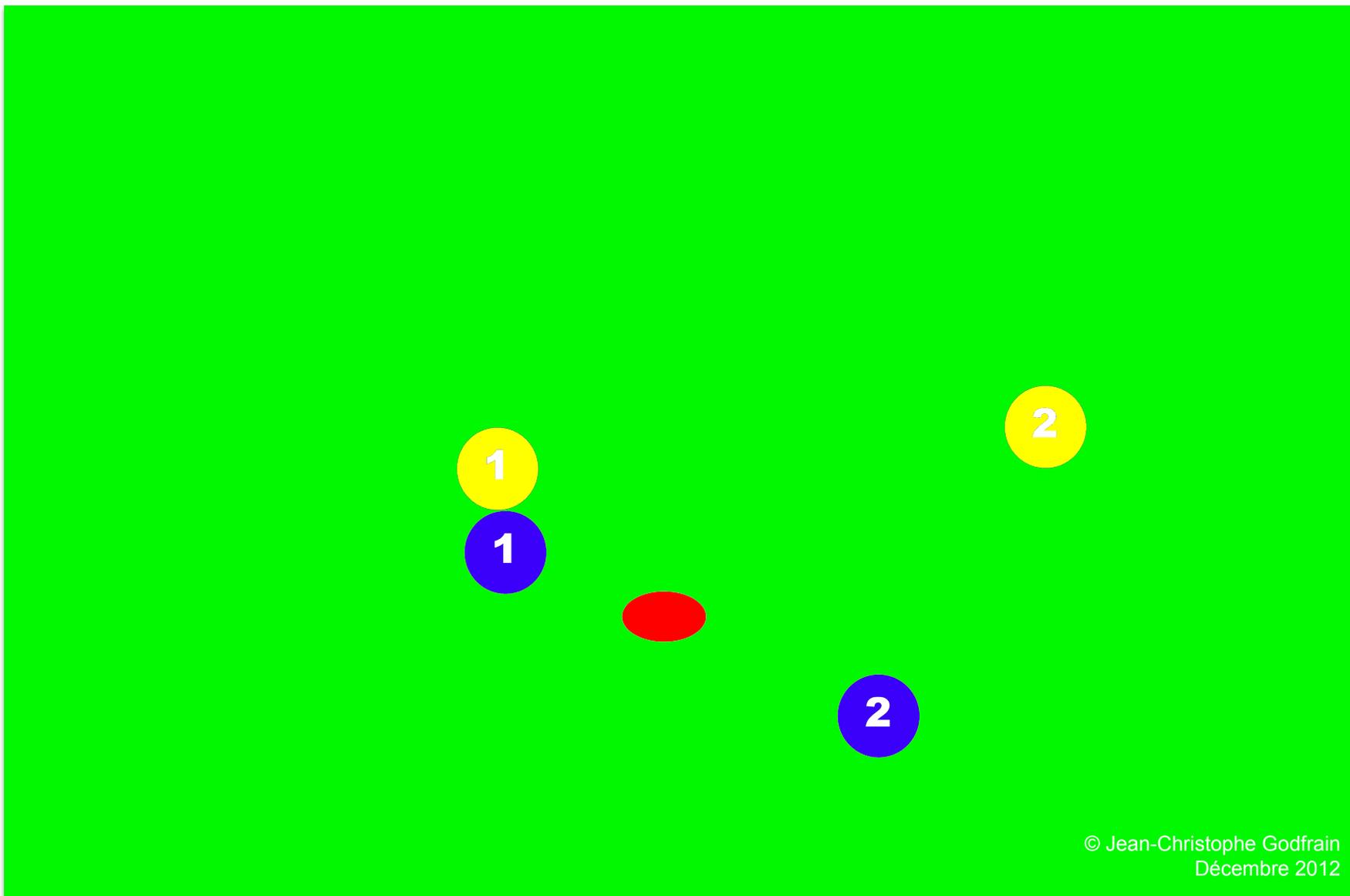
La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Les combinaisons du rugby à toucher

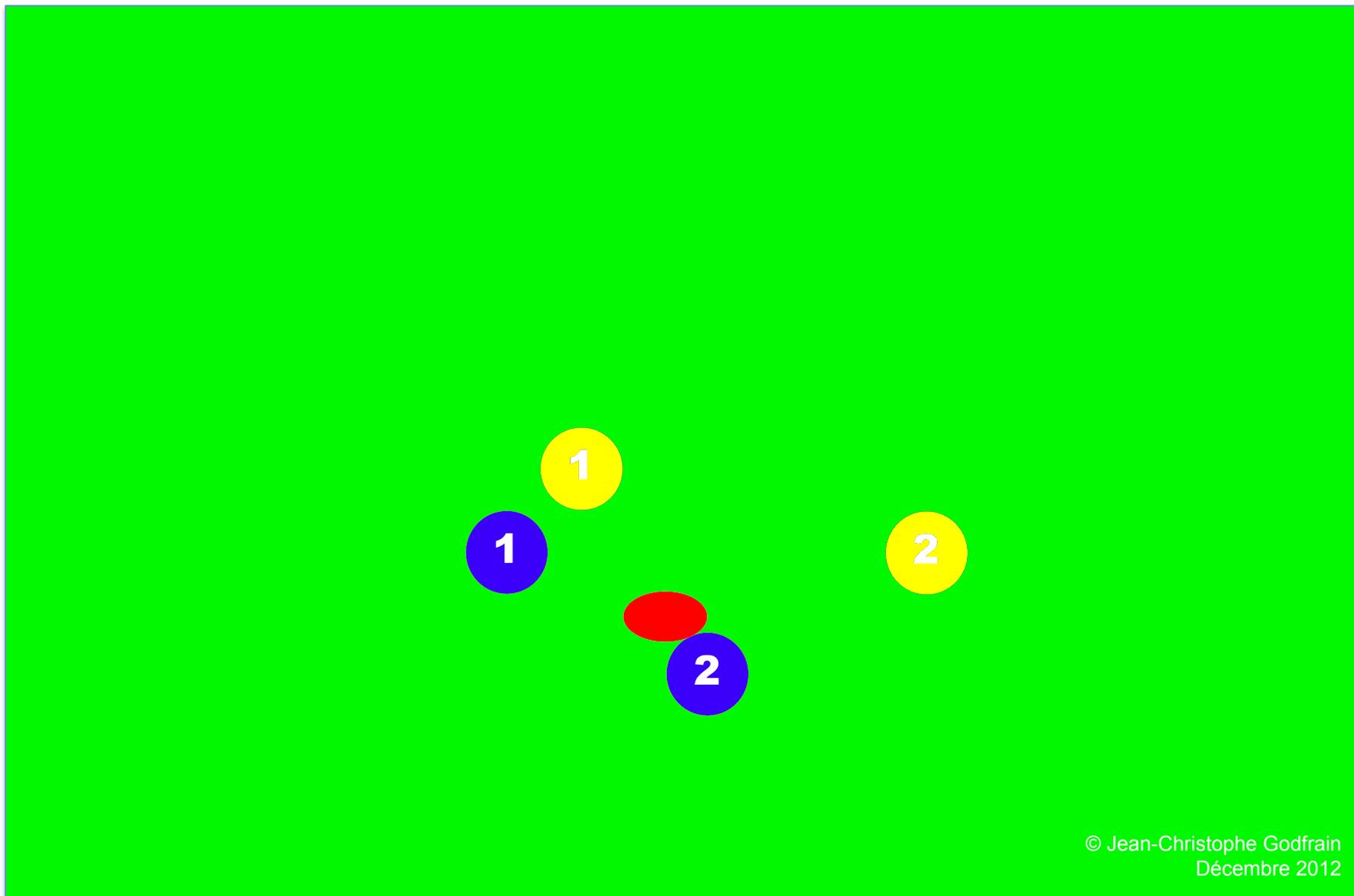
La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Les combinaisons du rugby à toucher

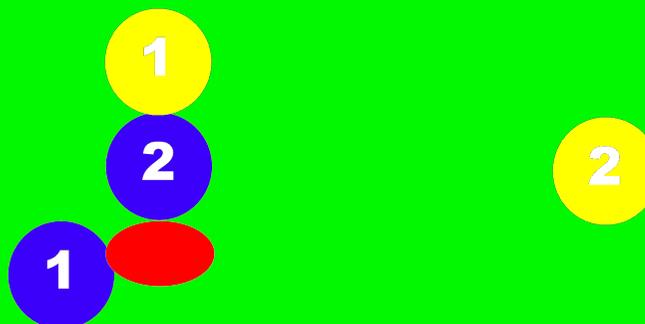
La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Les combinaisons du rugby à toucher

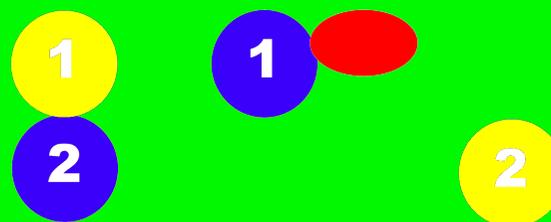
La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Les combinaisons du rugby à toucher

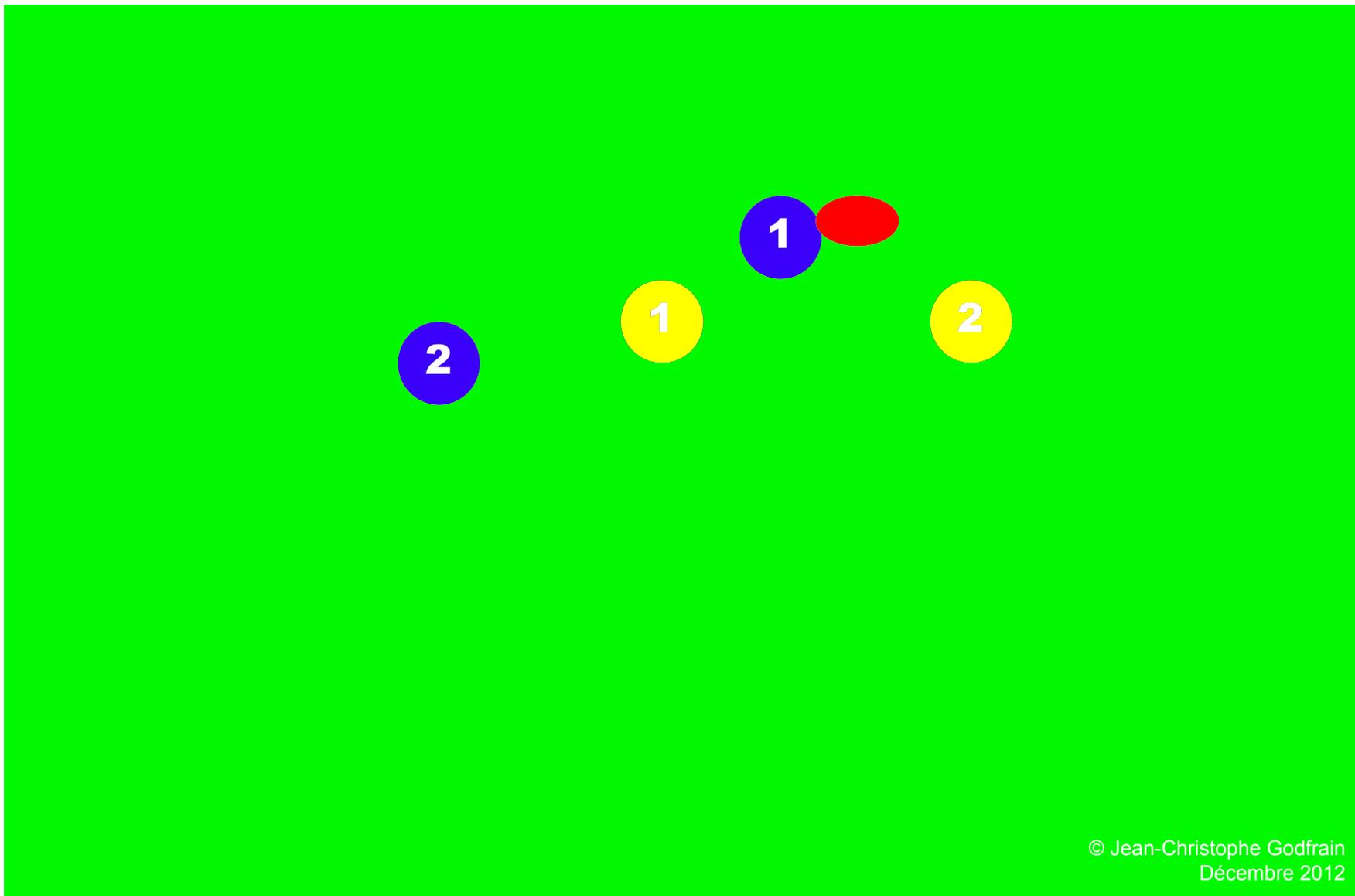
La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Les combinaisons du rugby à toucher

La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Les combinaisons du rugby à toucher

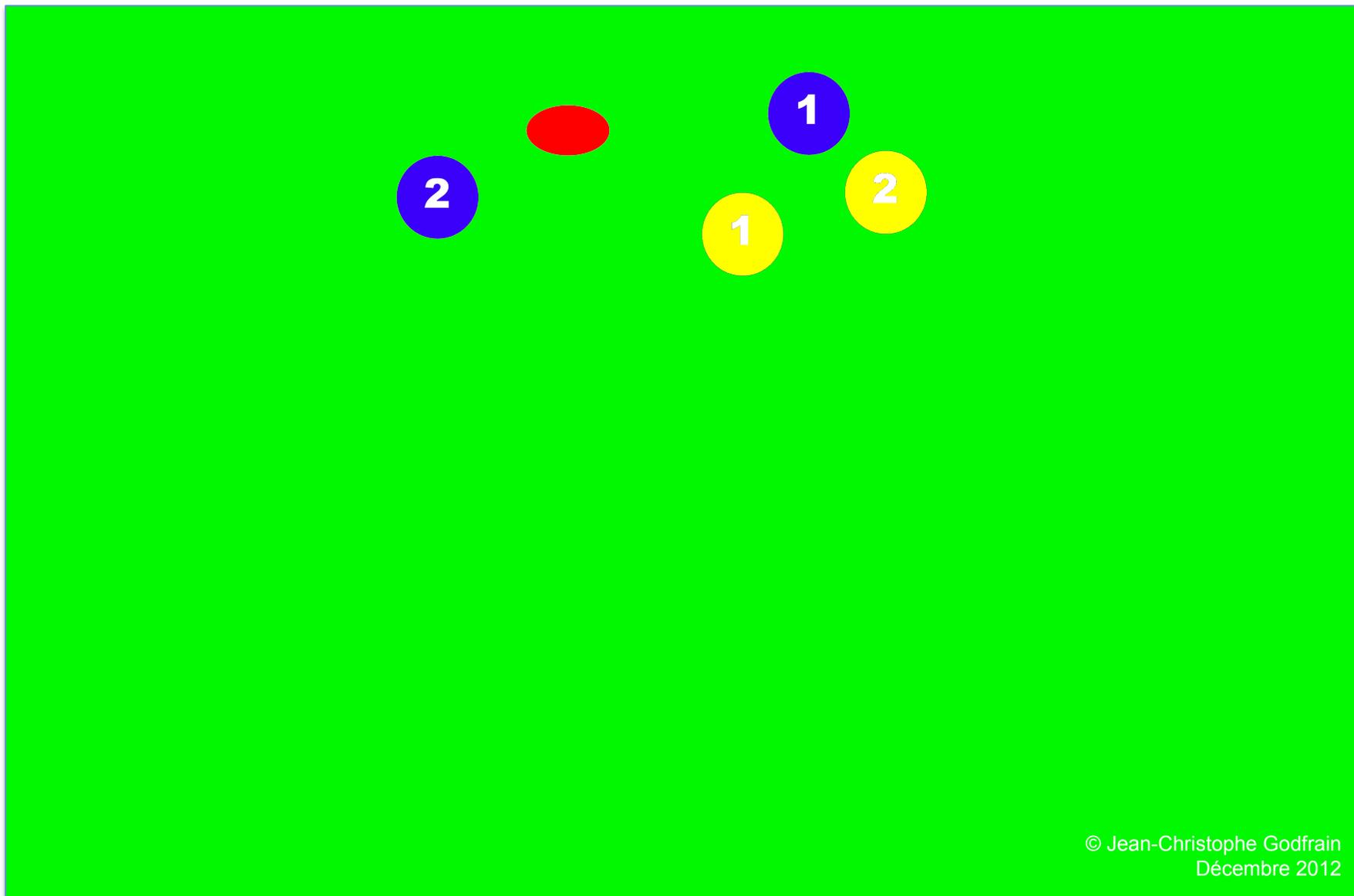
La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Les combinaisons du rugby à toucher

La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Les combinaisons du rugby à toucher

La Dragscoop : le porteur de balle 1 attire son défenseur et passe le ballon au joueur 2, qui va prendre le toucher sur le défenseur 1 qui se retrouve pris. Notre joueur 1 profite du hors-jeu de la défense et attire la défense sur lui. Il ne lui reste qu'à faire la passe à son coéquipier 2 qui termine l'action.





Merci et maintenant jouez !

Je remercie pour leur participation, volontaire ou pas,

L'équipe des « Tuches » du RCC

L'ensemble des joueurs, entraîneurs et dirigeants du Rugby Club de Courbevoie, et en particulier les Vieilles Branches

Le site internet d'Abraham

Tous ceux qui à un moment ou un autre ont bien voulu me prodiguer leur conseils avisés,

Et bien sur « les copains » sans qui rien n'est possible et surtout pas la 3^{me} mi-temps !